

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

### Основы программирования, 1 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	АСОИУ
Форма обучения	Очная, заочная, очно-заочная
Кафедра разработчик	АСОИУ
Выпускающая кафедра	АСОИУ

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ОПК-8.1	Цикл с постусловием в С:	1. do while 2. repeat 3. for 4. while	Низкий
2	ОПК-8.1	Квалификатор типа "const" предназначен для объявления ... переменной, т.е. переменной с ... значением.	—	Низкий
3	ОПК-8.1	Какой из ниже перечисленных операторов не является циклом в С?	1. do while 2. repeat until 3. while 4. for	Низкий
4	ОПК-8.1	Какую функцию должны иметь все программы на С:	1. main() 2. start() 3. system() 4. program()	Низкий

5	ОПК-8.1	Цикл с предусловием в С:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. repeat</li> <li>2. do while</li> <li>3. while</li> <li>4. for</li> </ol>	Низкий
6	ОПК-8.2	Выберите ключевые слова языка С:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. char</li> <li>2. defaulted</li> <li>3. return</li> <li>4. voided</li> <li>5. private</li> <li>6. while</li> </ol>	Средний
7	ОПК-8.2	Чему равно значение переменной x? int x = ((5 + 5 * 4) % 10) / 4;	—	Средний
8	ОПК-8.2	Установите соответствие:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. char с плавающей точкой</li> <li>2. int целый</li> <li>3. float символьный</li> <li>4. void без значения</li> </ol>	Средний
9	ОПК-8.2	Транслятор - это программа, переводящая ... программу на ... языке в эквивалентную ей ... программу на ... языке.	—	Средний
10	ОПК-8.2	Строкой в С называется:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Массив символов, в котором присутствует нулевой байт, являющийся признаком конца</li> <li>2. Указатель на char</li> <li>3. Массив символов</li> <li>4. Указатель на unsigned char</li> </ol>	Средний

11	ОПК-8.2	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; int main(void) {     char sign = "\$";     printf("%d", sizeof(sign)); }</pre> <p>Какое значение выведет программа в стандартный поток вывода?</p>	<p>1. 2 2. 0 3. 1 4. 4</p>	Средний
12	ОПК-8.2	<p>Как подключить заголовочный файл stdio.h?</p>	<p>1. Только так: #include &lt;stdio.h&gt; 2. Только так: #include "stdio.h" 3. Только так: #include stdio.h 4. Можно двумя способами: #include "stdio.h" и #include &lt;stdio.h&gt;</p>	Средний
13	ОПК-8.2	<p>Установите соответствие:</p>	<p>1. Цикл с предусловием for 2. Цикл с постусловием do while 3. Арифметический цикл со счётчиком while</p>	Средний
14	ОПК-8.2	<p>Какой из перечисленных типов данных не является типом данных в С?</p>	<p>1. char 2. double 3. real 4. int</p>	Средний

15	ОПК-8.2	<pre>unsigned char c = ~0;</pre> <p>Чему равно значение переменной c после выполнения оператора присваивания?</p>	—	Средний
16	ОПК-8.3	<p>Расположите в правильном порядке:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. {</li> <li>2. ()</li> <li>3. return 0;</li> <li>4. }</li> <li>5. printf('Hello, world');</li> <li>6. main</li> <li>7. int</li> </ol>	Высокий
17	ОПК-8.3	<p>Выберите верные утверждения.</p> <pre>int main() {     int a = 10;     int b = 15;     int res = a / b;     printf("%d", res);     return 0; }</pre>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Программа выведет 0</li> <li>2. Программа выведет 1</li> <li>3. Представленный код скомпилируется без ошибок</li> <li>4. Программа выдаст ошибку при запуске</li> <li>5. Представленный код не скомпилируется</li> <li>6. Программа выведет 0.666667</li> </ol>	Высокий
18	ОПК-8.3	<p>Расположите в правильном порядке:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. C99</li> <li>2. C89</li> <li>3. C11</li> <li>4. C18</li> <li>5. K&amp;R C</li> </ol>	Высокий
19	ОПК-8.3	<p>Упорядочьте типы по размеру:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. int</li> <li>2. short int</li> <li>3. long long int</li> <li>4. long int</li> <li>5. char</li> </ol>	Высокий

20	ОПК-8.3	Выберите верные утверждения:	1. Компоновщик является транслятором 2. Компоновщик это то же, что и линкер 3. Линкер или редактор связей объединяет объектные файлы в исполняемый файл, при необходимости подключая библиотеки 4. Редактор связей связывает имена с объектами	Высокий
----	---------	------------------------------	---	---------

№	ПРАВИЛЬНЫЕ ОТВЕТЫ
1	do while
2	константной; неизменяемым
3	repeat until
4	main()
5	while
6	return; char; while
7	1 ничего
8	char символный; int целый; float с плавающей точкой; void без значения
9	входную; исходном; выходную; результирующем
10	Массив символов, в котором присутствует нулевой байт, являющийся признаком конца
11	1
12	Можно двумя способами: #include "stdio.h" и #include <stdio.h>

13	Цикл с предусловием while; Цикл с постусловием do while; Арифметический цикл со счётчиком for
14	real
15	255 ничего
16	int; main; (); {; printf('Hello, world');; return 0;; }
17	Представленный код скомпилируется без ошибок; Программа выведет 0
18	K&R C; C89; C99; C11; C18
19	char; short int; int; long int; long long int
20	Компоновщик это то же, что и линкер; Линкер или редактор связей объединяет объектные файлы в исполняемый файл, при необходимости подключая библиотеки