

Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине

«Web-программирование», 4 курс

Код, направление подготовки	09.03.01, Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Форма обучения	заочная
Кафедра-разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Автоматизированных систем обработки информации и управления

Типовое задание для контрольной работы:

Постановка задачи: Спроектировать веб-сайт на любую тему используя язык гипертекстовой разметки страниц HTML.

Последовательность действий:

1. Разработать эскиз оформления веб-сайта (использовать любой графический редактор, например CorelDraw).
2. Выполнить верстку макета страницы с блочной структурой по разработанному эскизу используя язык гипертекстовой разметки страниц HTML.
3. Представить подробный отчет по контрольной работе с пошаговым описанием всех действий.

Типовые темы рефератов

1. Глобальные компьютерные сети: основные понятия, принципы функционирования.
2. Каталоги ресурсов. Поисковые системы.
3. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: общая структура документа, абзацы, цвета, ссылки.
4. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: списки, графика (графические форматы, графический объект как ссылка).
5. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: таблицы.
6. Фреймы.
7. Общие подходы к дизайну сайта. Разработка макета страницы
8. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: формы.
9. Использование стиля при оформлении сайта. Возможности CSS.
10. CSS. Свойства текста. Свойства цвета и фона.
11. CSS. Свойства шрифта. Свойства блоков.
12. CSS. Свойства списков. Классы. Псевдоклассы.
13. Хостинг. Бесплатный хостинг. FTP. Размещение Интернет-ресурса на сервере провайдера.
14. Регистрация Интернет-ресурса в каталогах и поисковых системах.
15. Преимущества и ограничения программ, работающих на стороне клиента.
16. Объектная модель HTML страницы.
17. Событийная модель DHTML: связывание событий с кодом, всплытие событий, объект Event.

18. Применение DHTML: программное изменение содержания документа.
19. Применение DHTML: программное изменение формата документа.
20. Применение DHTML: программное изменение положения элементов.
21. XML. MathML.

Типовые вопросы к зачету

1. Базовые компоненты Web-технологии. Протокол HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) - язык общения Web-клиентов и Web-серверов.
2. Базовые компоненты Web-технологии. Общие сведения о языке HTML. Принципиальные задачи языка HTML в Web-системе
3. Определение сети Internet. История развития сети Internet. Задачи, поставленные перед сетью ARPA-net. Принципы решения указанных задач в ARPA-net и в сети Internet.
4. Локальные, территориально распределенные и глобальные сети. Системы протоколов - основа сетевых технологий. Протоколы и адреса сети Internet.
5. Система доменных имен. Свойства и особенности IP-адресов.
6. Семейство протоколов TCP/IP, его отношение к эталонной модели протоколов ISO/OSI.
7. Технология «клиент-сервер» как основа Web-технологий. Общие сведения об информационных ресурсах Internet. Протоколы конкретных ресурсов.
8. Гипертекст и гипертекстовые информационные системы. История Web-системы. Базовые компоненты Web-технологии. Особенности адресации (URI - идентификация ресурсов) в системе WWW.
9. HTML (Hyper Text Markup Language) - язык гипертекстовой разметки документов для Web-системы. Общие сведения об HTML-элементах, тегах и атрибутах.
10. Структура HTML-документа. Прологовый тег, заголовок и название HTML-документа, тело HTML-документа. Представление документа в окне браузера. Заголовки в тексте. Выделение абзацев. Выбор шрифтов и цветовое оформление документа. Отключение интерпретаций текста браузером. Списки.
11. Элементы заголовка HTML-документа. Метаинформация в HTML-документе.
12. Документы с таблицами: элементы для определения строк и колонок; оформление заголовков; объединение ячеек в столбцах и колонках; таблицы в таблицах. Возможности таблиц при формировании текстовых документов.
13. Адресация в HTML-документах. Возможности элемента BASE. Сокращения в адресах.
14. Графические изображения в HTML-документах. Форматы допустимых графических файлов. Прозрачные изображения в HTML-документах. Использование изображений в ссылках. Карты чувствительности изображений (сегментированная графика).
15. Многокадровое (многофреймовое) представление HTML-документов. Теги определения фреймов. Отображение фреймов в окне браузера. Параметры фреймов. Примеры разных способов оформления HTML-документов с применением фреймов.
16. PHP. Особенности языка.
17. PHP. Операторы INCLUDE и REQUIRE. Особенности написания функций.
18. PHP. Работа с классами.

19. PHP. Регулярные выражения.
20. PHP. Работа с текстовыми файлами.
21. PHP. Обработка входных данных.
22. PHP. Доступ к базам данных.
23. PHP. Способы управления сеансами. Работа с теневыми посылками.
24. PHP. Функции управления сеансами.