

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Основы программирования, 1 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Искусственный интеллект и экспертные системы
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	АСОИУ
Выпускающая кафедра	АСОИУ

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ОПК-8.1	Цикл с постусловием в С:	1. while 2. for 3. do while 4. repeat	Низкий
2	ОПК-8.1	Квалификатор типа "const" предназначен для объявления ... переменной, т.е. переменной с ... значением.	—	Низкий
3	ОПК-8.1	Какой из ниже перечисленных операторов не является циклом в С?	1. for 2. repeat until 3. while 4. do while	Низкий
4	ОПК-8.1	Какую функцию должны иметь все программы на С:	1. main() 2. system() 3. start() 4. program()	Низкий

5	ОПК-8.1	Цикл с предусловием в С:	<ol style="list-style-type: none"> 1. for 2. do while 3. repeat 4. while 	Низкий
6	ОПК-8.2	Выберите ключевые слова языка С:	<ol style="list-style-type: none"> 1. while 2. private 3. defaulted 4. return 5. char 6. voided 	Средний
7	ОПК-8.2	Чему равно значение переменной x? int x = ((5 + 5 * 4) % 10) / 4;	—	Средний
8	ОПК-8.2	Установите соответствие:	<ol style="list-style-type: none"> 1. char ↔целый 2. int ↔символьный 3. float ↔с плавающей точкой 4. void ↔без значения 	Средний
9	ОПК-8.2	Транслятор - это программа, переводящая ... программу на ... языке в эквивалентную ей ... программу на ... языке.	—	Средний
10	ОПК-8.2	Строкой в С называется:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Массив символов, в котором присутствует нулевой байт, являющийся признаком конца 2. Массив символов 3. Указатель на char 4. Указатель на unsigned char 	Средний

11	ОПК-8.2	<pre>#include <stdio.h> int main(void) { char sign = "\$"; printf("%d", sizeof(sign)); }</pre> <p>Какое значение выведет программа в стандартный поток вывода?</p>	<p>1. 4 2. 2 3. 0 4. 1</p>	Средний
12	ОПК-8.2	<p>Как подключить заголовочный файл <code>stdio.h</code>?</p>	<p>1. Только так: <code>#include <stdio.h></code> 2. Только так: <code>#include stdio.h</code> 3. Только так: <code>#include "stdio.h"</code> 4. Можно двумя способами: <code>#include "stdio.h"</code> и <code>#include <stdio.h></code></p>	Средний
13	ОПК-8.2	<p>Установите соответствие:</p>	<p>1. Цикл с предусловием ↔ <code>while</code> 2. Цикл с постусловием ↔ <code>do while</code> 3. Арифметический цикл со счётчиком ↔ <code>for</code></p>	Средний
14	ОПК-8.2	<p>Какой из перечисленных типов данных не является типом данных в C?</p>	<p>1. <code>int</code> 2. <code>char</code> 3. <code>real</code> 4. <code>double</code></p>	Средний

15	ОПК-8.2	<p>unsigned char c = ~0;</p> <p>Чему равно значение переменной c после выполнения оператора присваивания?</p>	—	Средний
16	ОПК-8.3	<p>Расположите в правильном порядке:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. { 2. } 3. int 4. main 5. printf('Hello, world'); 6. return 0; 7. () 	Высокий
17	ОПК-8.3	<p>Выберите верные утверждения.</p> <pre>int main() { int a = 10; int b = 15; int res = a / b; printf("%d", res); return 0; }</pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программа выдаст ошибку при запуске 2. Представленный код не скомпилируется 3. Программа выведет 0.666667 4. Представленный код скомпилируется без ошибок 5. Программа выведет 1 6. Программа выведет 0 	Высокий
18	ОПК-8.3	<p>Расположите в правильном порядке:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. C11 2. C89 3. C99 4. C18 5. K&R C 	Высокий
19	ОПК-8.3	<p>Упорядочьте типы по размеру:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. char 2. int 3. long long int 4. short int 5. long int 	Высокий

20	ОПК-8.3	Выберите верные утверждения:	<p>1. Линкер или редактор связей объединяет объектные файлы в исполняемый файл, при необходимости подключая библиотеки</p> <p>2. Редактор связей связывает имена с объектами</p> <p>3. Компоновщик это то же, что и линкер</p> <p>4. Компоновщик является транслятором</p>	Высокий
----	---------	------------------------------	--	---------

№	ПРАВИЛЬНЫЕ ОТВЕТЫ
1	do while
2	константной; неизменяемым
3	repeat until
4	main()
5	while
6	return; char; while
7	1 ничего
8	char ← символный; int ← целый; float ← с плавающей точкой; void ← без значения
9	входную; исходном; выходную; результирующем
10	Массив символов, в котором присутствует нулевой байт, являющийся признаком конца
11	1
12	Можно двумя способами: #include "stdio.h" и #include <stdio.h>

13	Цикл с предусловием \leftarrow while; Цикл с постусловием \leftarrow do while; Арифметический цикл со счётчиком \leftarrow for
14	real
15	255 ничего
16	int; main; (); {; printf('Hello, world');; return 0;; }
17	Представленный код скомпилируется без ошибок; Программа выведет 0
18	K&R C; C89; C99; C11; C18
19	char; short int; int; long int; long long int
20	Компоновщик это то же, что и линкер; Линкер или редактор связей объединяет объектные файлы в исполняемый файл, при необходимости подключая библиотеки