

**Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине**

**Название дисциплины «Основы WEB-программирования», 1 семестр**

Код, направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные системы и технологии
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Информатики и вычислительной техники
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники

## Типовое задание для контрольной работы:

**Задание 1:** прочитайте текст предложенный в Вашем варианте, например, «Достопримечательности России», Подберите к этому тексту соответствующие иллюстрации (можно воспользоваться Интернетом для поиска картинок) и подходящую текстуру для фона сайта. Задание

**Задание 2:** используя подобранный материал и язык разметки гипертекста HTML, создайте сайт «Достопримечательности России», отвечающий следующим требованиям:

1. Главная страница должна состоять из трех областей (фреймов):

Название сайта (1)	
Главное меню (2)	Содержимое активной страницы (3)

2. В верхней области (1) должна обязательно быть бегущая строка. Желательно здесь также расположить соответствующую эмблему.

3. Главное меню (2) должно быть оформлено в виде маркированного списка и состоять из гиперссылок, содержимое которых открывается в третьей области.

4. Содержимое активной страницы (3) обязательно должно содержать ссылку на главную страницу.

5. В качестве фона должна быть использована одна текстура.

6. Каждую подчиненную страницу желательно оформить соответствующей иллюстрацией.

7. На главной странице обязательно должны быть интерактивные элементы (формы).

8. После того, как вы создадите свой шедевр, оцените его, используя критерии оценки сайтов. Если все идеально, то продемонстрируйте работу учителю (покажите, что работают все гиперссылки, форма заполняется и очищается и т.д.).

**Задание 3:** Представьте свою работу и защитите ее перед своей группой.

### Типовые вопросы к зачету.

1. Основные понятия и сущности в WEB.
2. Виды протоколов обмена данными.
3. Протокол HTTP
4. Структура HTML страницы.
5. Виды тегов и их различия.
6. DOM дерево.
7. Структура CSS таблиц стилей. Основные свойства.
8. CSS селекторы.
9. Flex/Grid верстка страниц. Сравнение подходов.
10. Основы синтаксиса языка JavaScript.
11. Взаимодействие JavaScript с HTML\CSS.
12. Взаимодействие JavaScript с браузером.
13. Принцип работы платформы NodeJS.
14. Отличия от среды WEB браузера.
15. Понятие асинхронности.
16. Работа с файловой системой в NodeJS в синхронном режиме.
17. Понятие Stream в NodeJS