

Бюджетное учреждение высшего образования
Ханты-Мансийского автономного округа-Югры
"Сургутский государственный университет"

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УМР

_____ Е.В. Коновалова

15 июня 2023 г., протокол УМС №5

ОСНОВЫ WEB-ТЕХНОЛОГИЙ

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Автоматики и компьютерных систем**

Учебный план bz090304-ПОКС-23-3.plx
09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ
Направленность (профиль): Программное обеспечение компьютерных систем

Квалификация **Бакалавр**

Форма обучения **заочная**

Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	108	Виды контроля на курсах: зачеты 4
в том числе:		
аудиторные занятия	16	
самостоятельная работа	88	
часов на контроль	4	

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	3		4		Итого	
	уп	рп	уп	рп		
Лекции	2	2	4	4	6	6
Лабораторные	2	2	8	8	10	10
Итого ауд.	4	4	12	12	16	16
Контактная работа	4	4	12	12	16	16
Сам. работа	32	32	56	56	88	88
Часы на контроль			4	4	4	4
Итого	36	36	72	72	108	108

Программу составил(и):

к.т.н., доцент, Кузин Д.А.; ст.преподаватель, Кривицкая М.А.

Рабочая программа дисциплины

Основы WEB-технологий

разработана в соответствии с ФГОС:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.04 Программная инженерия (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 920)

составлена на основании учебного плана:

09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Направленность (профиль): Программное обеспечение компьютерных систем
утвержденного учебно-методическим советом вуза от 15.06.2023 протокол № 5.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Автоматики и компьютерных систем

Зав. кафедрой Запевалов А.В., к.т.н., доцент

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	-понимает принципы работы и структуры сообщений протокола HTTP, механизм cookies; понимает синтаксис и семантику конструкций языка разметки HTML, таблиц стилей CSS, языка JavaScript; использует серверные сценарии на языке PHP, сессий PHP, шаблонов, определяет и использует различные технологии доступа к данным
1.2	-представляет структуру и принципы организации глобальной компьютерной сети Интернет;использует ресурсы сети интернет для решения задач профессиональной деятельности

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.03
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Программирование и основы алгоритмизации
2.1.2	Программирование мобильных устройств
2.1.3	Введение в программную инженерию
2.1.4	Проектная деятельность
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Базы данных
2.2.2	Учебная практика, научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)(CDIO)
2.2.3	Дизайн пользовательских интерфейсов
2.2.4	Производственная практика, научно-исследовательская работа (CDIO)
2.2.5	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-3.3: Определяет и использует различные технологии доступа к данным	
ОПК-7.2: Использует ресурсы сети Интернет для решения задач профессиональной деятельности	

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	общепрофессиональные вопросы работы в сети интернет, используемые технологиям разработки ПО и доступа к данным
3.1.2	структуру и принципы работы в сети интернет, уровневую организацию, способы организации доступа к данным в сети, ограничения и возможности протоколов, стандартизацию протоколов, контролирующим организациям
3.1.3	основы языка разметки страниц, теги и атрибуты тегов для верстки веб-страниц, каскадные стили, их наследование и возможности
3.1.4	базовые конструкции языка JavaScript, написание и отладку скриптов для обработки действий пользователя и браузерных событий
3.2	Уметь:
3.2.1	развертывать приложения с использованием облачного сервера
3.2.2	верстать веб-страницы
3.2.3	проектировать и отлаживать скрипты для обработки действий пользователя и браузерных событий
3.3	Владеть:
3.3.1	технологиями обработки клиентской информации на сервере(back-end)
3.3.2	технологиями обработки пользовательских и браузерных событий(front-end)

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)						
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Примечание
	Раздел 1. Основы интернет-технологий					
1.1	Введение. История сети Интернет. Современные internet-технологии (WEB3.0, IPFS, AI в веб-разработке и другие тренды). /Лек/	3	0,5	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.2Л3.1 Э1	

1.2	Работа с источниками по теме: Введение. История сети Интернет.Современные internet-технологии(WEB3.0, IPFS, AI в веб-разработке и другие тренды). /Ср/	3	10	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.1Л3.1	
1.3	Основы организации сети Интернет и пакетной передачи данных.Протокол HTTP. Структура запроса и ответа /Лек/	3	0,5	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.1Л2.3 Э3	
1.4	Работа с источниками по теме: Основы организации сети Интернет и пакетной передачи данных.Протокол HTTP. Структура запроса и ответа /Ср/	3	10	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л3.2 Э6	
Раздел 2. Разработка web-страниц						
2.1	Разработка HTML-страниц с использованием CSS. Дизайн-макет в FIGMA. Верстка. /Лек/	3	1	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л2.2Л3.2 Э7 Э8 Э10	
2.2	Лабораторная работа: Разработка HTML-страниц с использованием CSS.Дизайн-макет в FIGMA. Верстка. /Лаб/	3	2	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.1Л2.3 Э4 Э8 Э10	
2.3	Работа с источниками по теме: Разработка HTML-страниц с использованием CSS.Дизайн-макет в FIGMA. Верстка. /Ср/	3	12	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л2.2Л3.2 Э4 Э8 Э10	
2.4	Язык JavaScript и объектная модель документа /Лек/	4	2	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.1Л2.3Л3.1 Э3 Э8	
2.5	Лабораторная работа: Язык JavaScript и объектная модель документа /Лаб/	4	2	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л2.2Л3.1 Э7 Э8	
2.6	Работа с источниками по теме: Язык JavaScript и объектная модель документа /Ср/	4	20	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.2 Л1.3Л2.1Л3.1 Э6 Э8	
Раздел 3. Динамические страницы и web-приложения						
3.1	Методы HTTP-аутентификации.Механизм Cookies в протоколе HTTP. /Лек/	4	0,5	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л3.2 Э5 Э9	
3.2	Лабораторная работа: Методы HTTP-аутентификации.Механизм Cookies в протоколе HTTP. /Лаб/	4	2	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л3.2 Э2 Э9	
3.3	Работа с источниками по теме: Методы HTTP-аутентификации.Механизм Cookies в протоколе HTTP. /Ср/	4	20	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.2Л3.1 Э6 Э9	
3.4	Блочная верстка и шаблонизация. Использование облачного сервера для развертывания сайта. /Лек/	4	1,5	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.2 Э3 Э9	
3.5	Лабораторная работа: Блочная верстка и шаблонизация.Использование облачного сервера для развертывания сайта. /Лаб/	4	4	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.2Л2.1 Э4 Э9	
3.6	Работа с источниками по теме: Блочная верстка и шаблонизация.Использование облачного сервера для развертывания сайта. /Ср/	4	16	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.3Л2.1 Э2 Э9	
3.7	/Контр.раб./	4	4	ПК-3.3 ОПК-7.2	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э4 Э7 Э9	Контрольная работа.
3.8	Устный опрос /Зачёт/	4	0	ПК-3.3 ОПК-7.2		

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА

5.1. Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации

Представлены отдельным документом				
5.2. Оценочные материалы для диагностического тестирования				
Представлены отдельным документом				
6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)				
6.1. Рекомендуемая литература				
6.1.1. Основная литература				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Крис Миллз, Брюс Лоусон, Патрик Х., Кристиан И., Михаил Сучан, Майк Тейлор, Шветанк Диксит	Введение в HTML5: учебное пособие	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016, электронный ресурс	1
Л1.2	Сергеенко С. В.	Разработка и проектирование Web-приложений в Oracle Developer: Учебное пособие	Москва: БИНОМ. Лаборатория знаний, Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2010, электронный ресурс	1
Л1.3	Савельев А.О., Алексеев А.А.	HTML 5. Основы клиентской разработки: учебное пособие	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016, электронный ресурс	1
6.1.2. Дополнительная литература				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Кузнецов М. В., Симдянов И. В.	PHP: практика создания Web-сайтов	СПб.: БХВ-Петербург, 2008, электронный ресурс	1
Л2.2	Асалханов П. Г.	Web-программирование: JavaScript: учебное пособие	Иркутск: Иркутский ГАУ, 2020, электронный ресурс	1
Л2.3		JavaScript в HTML-документах: методические указания по выполнению лабораторных работ для бакалавров направления 09.03.02 "информационные системы и технологии"	Санкт-Петербург: СПбГЛТУ, 2018, электронный ресурс	1
6.1.3. Методические разработки				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л3.1	Буренин С. Н.	Web-программирование и базы данных: Учебный практикум	Москва: Московский гуманитарный университет, 2014, электронный ресурс	1
Л3.2	Ефромеев Н. М., Ефромеева Е. В.	Основы web-программирования: Учебное пособие	Саратов: Вузовское образование, 2019, электронный ресурс	1
6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"				
Э1	Самоучитель HTML4. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/samhtml , свободный – Загл. с экрана.			
Э2	Справочник по HTML. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/html , свободный – Загл. с экрана.			
Э3	Самоучитель CSS. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/samcss , свободный – Загл. с экрана.			

Э4	Справочник по CSS. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/css , свободный – Загл. с экрана.
Э5	CSS справочник. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://css.manual.ru , свободный – Загл. с экрана.
Э6	HTML справочник. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://html.manual.ru , свободный – Загл. с экрана.
Э7	Справочник по современному JavaScript. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://javascript.ru/manual , свободный – Загл. с экрана.
Э8	Редактор графики FIGMA(онлайн-сервис). [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: https://www.figma.com/
Э9	Облачный хостинг OOOHOSTING.COM(онлайн-сервис, бесплатный тестовый 30-дневный период). [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: https://ooohosting.com/
Э10	Знакомство с веб-разработкой. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – https://htmlacademy.ru/courses/intro-to-web-development

6.3.1 Перечень программного обеспечения

6.3.1.1	Операционная система семейства Microsoft,
6.3.1.2	пакет прикладных программ Microsoft Office.
6.3.1.3	Редактор программного кода MS Visual Code(свободно-распространяемое ПО).
6.3.1.4	Набор дистрибутивов и программная оболочка, предназначенные для создания и отладки сайтов Denver (Apache 2.2.22 + SSL, PHP 5.3.13 + XDebug, MySQL 5.5, phpMyAdmin 3.5).(свободно-распространяемое ПО)

6.3.2 Перечень информационных справочных систем

6.3.2.1	Информационно-правовой портал "Гарант" http://www.garant.ru/
6.3.2.2	Справочно-правовая система "Консультант-плюс" http://www.consultant.ru/

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа (лабораторных занятий), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации оснащена: комплект специализированной учебной мебели, маркерная (меловая) доска, комплект переносного мультимедийного оборудования - компьютер, проектор, проекционный экран, компьютеры с возможностью выхода в Интернет и доступом в электронную информационно-образовательную среду. Обеспечен доступ к сети Интернет и в электронную информационную среду организации.
-----	---