

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

## Проектная деятельность

Код, направление подготовки	09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

### 2 семестр

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	1. Что такое GitHub?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Программа для работы с Git</li> <li>2. Драйвер для Git</li> <li>3. Веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки, основанный на Git</li> <li>4. UI для работы с локальной версией Git</li> </ol>	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	2. Что такое репозиторий Git?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Любая директория/папка в моей ОС</li> <li>2. Любая папка, находящаяся внутри Git</li> <li>3. Репозиторий Git представляет собой каталог файловой системы, в котором находятся файлы конфигурации репозитория, файлы журналов, хранящие операции, выполняемые над репозиторием, индекс, описывающий расположение файлов, и хранилище, содержащее собственно файлы</li> <li>4. Папка .git/ и все входящие в нее</li> </ol>	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	3. Что делает команда git status?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Показывает состояние проекта</li> <li>2. Показывает имя и email пользователя</li> <li>3. Показывает место, занимаемое репозиторием</li> <li>4. Такой команды нет, есть только команда git show</li> </ol>	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	4. Что делает команда git add?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Создает файл с указанным именем и сразу добавляет его в Git</li> <li>2. Добавляет локальный файл в удаленный репозиторий так, чтобы другие участники проекта могли его видеть</li> <li>3. Это алиас/синоним команды git commit</li> <li>4. Начинает отслеживать указанный файл или файлы</li> </ol>	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	5. Что означает статус файла untracked в выводе команды git status?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Что система Git не отслеживает этот файл</li> <li>2. Что файл был удален из Git</li> <li>3. Что файл находится вне репозитория Git</li> <li>4. Что файл добавлен в .gitignore</li> </ol>	Низкий	2

УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	6. Что означает статус файла new в выводе команды git status?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Что файл только что был создан и еще не отслеживается системой Git</li> <li>2. Что файл только начал отслеживаться Git и пока не имеет истории</li> <li>3. Что файл удаляли из Git и потом восстановили командой git return</li> <li>4. Такого статуса нет, есть только статус deleted file</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	7. Чем отличается master и origin master?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Это просто два разных названия одной ветки</li> <li>2. master принадлежит локальному репозиторию, а origin master - удаленному</li> <li>3. Это две разные ветки локального репозитория</li> <li>4. Ветки origin master не существует</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	8. Как узнать, кто автор строки в файле, используя систему Git?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Команда git show --author</li> <li>2. Команда git commit --author</li> <li>3. Команда git blame</li> <li>4. Команда git status</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	9. Что делает команда git stash?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отменяет все изменения</li> <li>2. Сохраняет все изменения в буфер</li> <li>3. Удаляет все измененные файлы</li> <li>4. Такой команды нет</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	10. Как сделать ветку с названием my_branch	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Команда: git branch my_branch</li> <li>2. Команда: git create branch my_branch</li> <li>3. Команда: git commit origin my_branch</li> <li>4. Команда: git checkout my_branch</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	11. Что сделает команда "git branch" без какого-либо параметра?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Переключится на последнюю используемую ветку</li> <li>2. Выведет ошибку</li> <li>3. Выведет список локальных веток</li> <li>4. Выведет список удаленных (remote) веток</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	12. Почему бывают конфликты при слиянии веток?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Потому что ветки были созданы в разное время</li> <li>2. Потому что ветки были созданы от разных коммитов</li> <li>3. Потому что в обеих ветках есть изменения одних и тех же строк</li> <li>4. Это устаревшая проблема, ее нет с версии Git 1.2</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	13. Для чего надо добавлять файлы в .gitignore?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Чтобы Git удалял их историю, храня только последнюю версию</li> <li>2. Чтобы Git при работе с ними переспрашивал "Are you sure you want to interact with this file?"</li> <li>3. Чтобы Git не замечал их и любые команды Git не могли их заафектить</li> <li>4. Файл .gitignore не несет никакой смысловой нагрузки, так что этого не надо делать</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	14. Как добавить новую директорию в Git?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Добавить каждый файл из этой директории в Git</li> <li>2. Добавить хотя бы один файл из этой директории в Git</li> <li>3. Никак, Git работает только с файлами, т.к. для директорий не бывает изменений и истории</li> <li>4. Команда: git add -d</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-	15. Чем директория с репозиторием	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ничем, такая же директория</li> </ol>	Средний	5

2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	отличается от любой другой?	2. Правами доступа - у директории-репозитория права доступа только того пользователя, который его "склонил" (git clone) 3. Наличием папки .git с настройками репозитория 4. Эта директория прописана в реестре ОС		
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	16. Как отменить действие команды "git add" на файл?	1. Команда git abort 2. Команда git stash 3. Команда git not-add 4. Команда git reset	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	17. Как привести измененный файл в начальное состояние (до изменения)?	5. Команда git abort path/to/file 6. Команда git checkout path/to/file 7. Команда git pull path/to/file 8. Команда git commit path/to/file	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	18. Как сделать коммит?	1. Всего лишь набрать команду git commit в любой момент времени 2. Сделать изменения в файлах и перечислить их после git commit. Например так: git commit a.file, b.file 3. Сделать изменения, собрать эти изменения командой "git add" или "git commit -a" и указать коммит-сообщение после ключа "-m" 4. Нельзя сделать коммит, ведь такого понятия не существует	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	19. Как узнать, какие изменения мы сделали локально относительно последнего состояния нашего репозитория?	1. Команда git show 2. Команда git diff 3. Команда git izmeneniya 4. Команда git commit	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	20. Что делает команда git stash?	1. Отменяет все изменения 2. Сохраняет все изменения в буфер 3. Удаляет все измененные файлы 4. Такой команды нет	Высокий	8

### 3 семестр

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	1. С помощью какой функции PHP можно прочитать файл?	1. file_get_contents 2. print_r 3. array_merge 4. require	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	2. Что будет в переменной \$result после выполнения кода \$result = require 1.php, если в 1.php написан код <?php return 7 % 4;?	1. 2 2. 4 3. 7 4. 3	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	3. Что будет в переменной \$x после выполнения кода \$x = 2; \$x -= 2;?	1. 2 2. 0 3. -2 4. 4	Низкий	2

УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	4. Как получить данные POST-запроса?	1. через функцию postData() 2. через константу POST 3. через переменную \$_POST 4. через функцию request()	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	5. Что будет в переменной \$result после выполнения кода \$i = 5; \$result = \$i++;?	1. 4 2. 7 3. 5 4. 6	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	6. Как нужно создавать новый массив?	1. \$a = new Array(); 2. \$a = null; 3. \$a = []; 4. \$a = array();	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	7. С помощью какой функции можно удалить Cookie?	1. getcookie 2. deletecookie 3. setcookie 4. readcookie	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	8. Какая из этих конструкций не относится к циклам?	1. isset 2. foreach 3. for 4. While	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	9. Как присвоить переменной значение?	5. \$x === 5 6. \$x => 5 7. \$x == 5 8. \$x = 5	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	10. С помощью какой функции можно выделить слово из предложения?	1. strpos() 2. substr() 3. substr() 4. strchr()	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	11. Когда вызывается деструктор?	1. при создании объекта 2. при создании класса 3. при удалении класса 4. при удалении объекта	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	12. Для чего нужен оператор self	1. для получения названия объекта 2. для доступа к статическим свойствам и методам 3. для того же, что и \$this 4. реализации методов класса	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	13. Интерфейсы нужны для того, чтобы	1. классы правильно наследовались 2. определять реализацию методов 3. определять какие методы будут в классе, реализующем интерфейс 4. для инкапсуляции	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1,	14. Абстрактный класс в PHP это	1. класс без свойств 2. класс без методов	Средний	5

ПК-8.1, ПК-10.1		3. класс, экземпляры которого нельзя создать 4. нету такого понятия		
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	15. Константа класса определяется при помощи ключевого слова	1. constant 2. define 3. static 4. const	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	16. final class означает, что	1. он не может быть унаследован 2. может быть создан лишь 1 его экземпляр 3. он не является абстрактным 4. не содержит констант	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	17. Для чего предназначено ключевое слово throw?	1. для генерации ошибки 2. для прекращения работы скрипта 3. для бросания исключения 4. для удаления класса	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	18. Переменная \$this нужна для	1. все того же что и остальные переменные 2. обращения к свойствам и методам объекта 3. обращения к классу 4. обращения к объекту внутри класса	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	19. Что означает protected	1. свойства и методы доступны в экземплярах самого класса и в экземплярах наследников 2. свойства и методы доступны только в экземплярах наследника 3. обратное к public 4. то же самое что private	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	20. Какое ключевое слово позволяет обращаться к родительскому классу?	1. protected 2. parent 3. self 4. this	Высокий	8

#### 4 семестр

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	1. Для чего предназначен оператор new?	1. выделение памяти под массив 2. создание нового объекта 3. новая функция 4. новая переменная	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1,	2. Наследование классов в PHP реализовано при помощи оператора	1. new 2. instanceof 3. extends	Низкий	2

ПК-8.1, ПК-10.1		4. Inherit		
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	3. Что означает protected	1. обратное к public 2. то же самое что private 3. свойства и методы доступны только в экземплярах наследника 4. свойства и методы доступны в экземплярах самого класса и в экземплярах наследников	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	4. Переменная \$this нужна для	1. все того же что и остальные переменные 2. обращения к классу 3. обращения к объекту внутри класса 4. обращения к свойствам и методам объекта	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	5. Какое ключевое слово позволяет обращаться к родительскому классу?	1. self 2. protected 3. parent 4. This	Низкий	2
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	6. Класс отличается от объекта тем, что	1. класс - это экземпляр объекта 2. класс - это переменная, объект - это массив 3. объект - это экземпляр класса 4. Ничем	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	7. Какой оператор позволяет обращаться к статическому свойству класса?	1. -> 2. . 3. :: 4. =	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	8. Для чего предназначено ключевое слово throw?	1. для прекращения работы скрипта 2. для генерации ошибки 3. для удаления класса 4. для бросания исключения	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	9. Свойство объекта это	1. функция 2. переменная 3. Константа	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	10. Что произойдет, если добавить в класс приватный конструктор и создать экземпляр класса?	1. notice 2. fatal error 3. warning 4. Ничего	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	11. Метод класса это	1. Переменная 2. способ работы с классом 3. константа 4. Функция	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	12. Константа класса определяется при помощи ключевого слова	1. Define 2. constant 3. static 4. Const	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	13. Когда вызывается деструктор?	1. при создании класса 2. при создании объекта 3. при удалении класса 4. при удалении объекта	Средний	5

УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	14. Интерфейсы нужны для того, чтобы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. классы правильно наследовались</li> <li>2. определять какие методы будут в классе, реализующем интерфейс</li> <li>3. определять реализацию методов</li> <li>4. определять способ создания объектов класса</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	15. Как обратиться к свойству объекта?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. =</li> <li>2. -&gt;</li> <li>3. ::</li> <li>4. .</li> </ol>	Средний	5
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	16. Как в PHP создать новую переменную с именем animal и строковым значением 'cat'?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. \$animal = cat;</li> <li>2. string animal = "cat";</li> <li>3. var animal = 'cat';</li> <li>4. \$animal = 'cat';</li> </ol>	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	17. Абстрактный класс в PHP это	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. нету такого понятия</li> <li>2. класс без методов</li> <li>3. класс, экземпляры которого нельзя создать</li> <li>4. класс без свойств</li> </ol>	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	18. final class означает, что	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. он не является абстрактным</li> <li>2. не содержит констант</li> <li>3. он не может быть унаследован</li> <li>4. может быть создан лишь 1 его экземпляр</li> </ol>	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	19. Для чего нужен оператор self	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. реализации методов класса</li> <li>2. для доступа к статическим свойствам и методам</li> <li>3. для получения названия объекта</li> <li>4. для того же, что и \$this</li> </ol>	Высокий	8
УК-1, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.5, ПК-4.1, ПК-8.1, ПК-10.1	20. Магические методы это	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. нет такого понятия</li> <li>2. методы, которые вызываются неявно</li> <li>3. методы, содержащие магические константы</li> <li>4. все методы класса</li> </ol>	Высокий	8