

**Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:**

**Технологии мультимедиа, 8 семестр**

Код, направление подготовки	<b>09.03.04 Программная инженерия</b>
Направленность (профиль)	<b>Программное обеспечение компьютерных систем</b>
Форма обучения	<b>Очная</b>
Кафедра-разработчик	<b>Автоматики и компьютерных систем</b>
Выпускающая кафедра	<b>Автоматики и компьютерных систем</b>

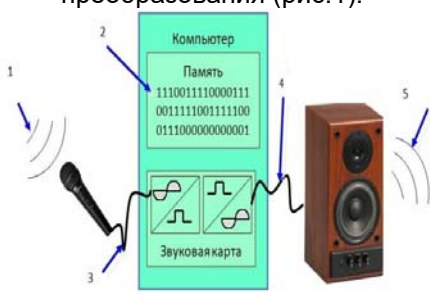
Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности и вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ОПК-2.3	Что такое YouTube?	<ol style="list-style-type: none"> <li>сервис, предоставляющий услуги видеохостинга</li> <li>онлайн видеоредактор</li> <li>развлекательный портал с кино и музыкой</li> </ol>	низкий	2
ОПК-2.3	громкость звука - это характеристика звука, определяемая ...	<ol style="list-style-type: none"> <li>частотой звуковых волн</li> <li>амплитудой звуковых волн</li> <li>фазой звуковых волн</li> <li>нет правильного ответа</li> </ol>	низкий	2
ОПК-2.3	Гиперссылка - это ...	<ol style="list-style-type: none"> <li>текст, использующий шрифт большого размера</li> <li>слово, группа слов или картинка, позволяющие осуществлять переход к другим документам или программам</li> <li>любое слово или любая картинка</li> <li>очень большой текст</li> </ol>	низкий	2
ОПК-2.3	Важной особенностью технологии мультимедиа является:	<ol style="list-style-type: none"> <li>интерактивность</li> <li>многозадачность</li> <li>оптимизация</li> <li>анимация</li> </ol>	низкий	2
ОПК-2.3	Одна страница презентации называется _____		низкий	2
ОПК-2.3	Из каких частей состоит микрофон?	<ol style="list-style-type: none"> <li>АЦП</li> <li>Блок питания</li> <li>электроусилитель</li> <li>магнитная головка</li> <li>мембрана</li> </ol>	средний	5
ОПК-2.3	Где используются мультимедиа технологии?	<ol style="list-style-type: none"> <li>Искусство</li> <li>Образование</li> <li>Реклама</li> </ol>	Средний	5

		4. Наука 5. Нет правильного ответа		
ОПК-2.3	<p>Подробная раскадровка, снятая в соответствии с режиссерским сценарием, сопровождаемая черновым звуком (музыкой, шумами, репликами и диалогами), используется как вспомогательный материал для проверки темпоритма, хронометража действия в процессе согласования спецэффектов называется _____.</p>		Средний	5
ОПК-2.3	<p>Громкость звука измеряется в _____</p>		Средний	5
ПК-5.4	<p>Установите соответствие характеристик форматов:</p> <p>PDF DJVU FB2 CHM</p>	<p>Открытый формат для хранения сканов прессы и книг, где не требуется высокое качество изображений или трудно распознать текст</p> <p>Основан на XML, служит для отображения любого текста или графики, легко создается из DJVU и HTML формата</p> <p>Используется для создания файлов справки к программе, компилируется на основе HTML</p> <p>Формат пригоден для создания книг, буклетов и т. д. с высоким качеством изображений</p>	Средний	5

ОПК-2.3	<p>Установите соответствие видов анимации:</p> <p>Покадровая анимация</p> <p>Анимация по ключевым кадрам</p> <p>Моделируемая анимация</p> <p>Компьютерная анимация</p>	<p>Процесс создания движущегося или видеоизменяющегося изображения с помощью компьютера.</p> <p>Прием.</p> <p>Метод анимации, в соответствии с которым все манипуляции с объектами производятся в трехмерном пространстве и каждый кадр анимационной последовательности формируется как результат проецирования текущего состояния трехмерной сцены на плоскость изображения.</p> <p>Автоматизированного создания последовательности кадров движущегося и/или видеоизменяющегося изображения, при котором промежуточные кадры анимации создаются путем интерполяции между двумя ключевыми кадрами изображения.</p> <p>Реализуется последовательностью ключевых кадров, каждый из которых содержит новое или измененное вручную изображение</p>	Средний	5
ПК-13.2	<p>Установите соответствие мультимедиа- приложений</p> <p>Анимационные ролики</p> <p>Игра</p> <p>Мультимедиа-галереи</p> <p>Проигрыватели звуковых файлов</p> <p>Приложения для web</p>	<p>Воспроизведение последовательности картинок, создающее впечатление движущегося изображения.</p> <p>Программы, воспроизводящие цифровой звук.</p> <p>Веб-страницы, их компоненты (меню, навигация и т. п.), приложения для передачи данных, многоканальные приложения, чаты и т. д.</p>	Средний	5

		<p>Собрание изображений.</p> <p>Мультимедиа-приложение, направленное на удовлетворение потребностей в развлечении, удовольствии, на снятие напряжения, а также развитие определенных навыков и умений</p>		
ОПК-2.1	Как определить частоту звуковых волн на слух?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Чем громче звучание, тем выше частота</li> <li>2. Чем ниже звучание, тем выше частота</li> <li>3. Чем громче звучание, тем ниже частота</li> <li>4. Чем выше звучание, тем выше частота</li> <li>5. Чем тише звучание, тем выше частота</li> </ol>	Средний	5

ОПК-2.1	<p>Установите соответствие:</p> <p>a) презентация b) мультимедиа c) технология мультимедиа d) компьютерная презентация</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Мультимедийный продукт, представляющий собой последовательность выдержанных в едином стиле слайдов, содержащих текст, рисунки, фотографии, анимацию, видео и звуковой ряд</li> <li>2. Технология, одновременной работы со звуком, видеороликами, анимациями, изображениями и текстами в интерактивном режиме</li> <li>3. Публичный способ представления информации, наглядный и эффективный</li> <li>4. Объединение текста, звука, графики и видео в одном информационном объекте</li> </ol>	Средний	5
ОПК-2.1	К аппаратным средствам мультимедиа относятся:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. микрофон</li> <li>2. колонки</li> <li>3. сканер</li> <li>4. принтер</li> <li>5. звуковая карта</li> </ol>	Средний	5
ПК-5.4	Упорядочите ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ АНИМАЦИИ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Написание сценария</li> <li>2. Создание мультфильма</li> <li>3. Разработка персонажей</li> <li>4. Аниматик</li> <li>5. Раскадровка</li> </ol>	Высокий	8
ОПК-2.3	функции редактирования звука:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Очистка от шумов</li> <li>2. Микширование</li> <li>3. Распознавание фонограммы</li> </ol>	Высокий	8

		<p>4. Разделение стерео-записи на два различных файла.</p> <p>5. Наложение эффектов.</p> <p>6. Поиск звуковых эффектов в Интернете</p>		
ОПК-2.1	Что представляет собой микширование?	<p>1. разделение стерео-записи на 2 независимых файла</p> <p>2. наложение одной звуковой дорожки на другую</p> <p>3. наложение на дорожку звуковых эффектов</p> <p>4. наложение на звуковые эффекты звуковую дорожку</p>	Высокий	8
ОПК-2.3	Вычислить объем видеофайла (в Гбайтах) длительностью 64 сек, частотой кадров равной 32 кадров/сек, разрешении 1280* 640 точек и разрядностью цвета 16 бит. Объемом звуковой составляющей видеоклипа можно пренебречь.		Высокий	8
ОПК-2.3	<p>Упорядочите виды сигналов в соответствии с порядком преобразования (рис. 1):</p> 	<p>а) Электрический непрерывный сигнал</p> <p>б) Звуковой сигнал</p> <p>с) Электрический непрерывный сигнал</p> <p>д) Дискретный сигнал</p> <p>е) Звуковой сигнал</p>	Высокий	8