

Оценочные средства для промежуточной аттестации по дисциплине
Компьютерная графика

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

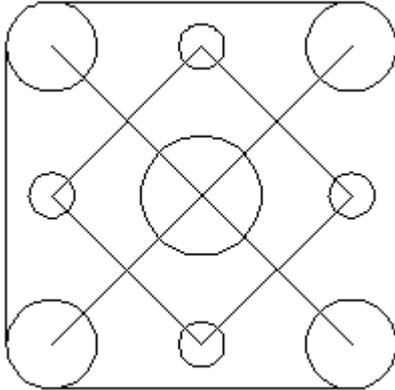
Типовые задания для контрольной работы

В ходе изучения **раздела 3** выполняется графическая **контрольная работа** по теме «Объекты и привязки». Работа считается выполненной при предоставлении графической части и ответе на все контрольные вопросы.

Типовой вариант контрольной работы

Создать деталь квадратной формы:

Размеры подобрать самостоятельно.



Вопросы к защите работы: 1) 4 способа рисования квадратов;

2) Последовательность выполнения и использование привязок при построении детали.

Типовые вопросы к зачету

Графическим редактором называется программа, предназначенная для:

- Создания графического образа текста
- Редактирования шрифта
- Работы с графическим изображением
- Построения диаграмм

Примитивами в графике называется:

- Линия, круг, прямоугольник
- Карандаш, ластик, кисть
- Выделение, копирование, вставка
- Наборы цветов

Палитрами в графике называются:

- Линия, круг, прямоугольник
- Карандаш, ластик, кисть
- Выделение, копирование, вставка
- Наборы цветов

Разновидности компьютерной графики:

- Научная графика
- Фрактальная графика
- Бизнес-графика
- Векторная графика

Разновидности компьютерной графики:

- Векторная графика
- Деловая графика
- Иллюстративная графика
- Фрактальная графика

Количество цветов, поддерживаемое форматом PNG:

- 16 млн
- 2^1
- 256
- 1024
- Любое количество

Основное свойство фрактала:

- Симметрия
- Четность
- Нечетность
- Самоподобие

Фигура, обладающая свойством самоподобия, называется:

- Фрактал
- Пиксель
- Рендер
- Примитив

Название классической фрактальной фигуры:

- Множество Мандельброта
- Фигура Лиссажу
- Ряд Фурье
- Тор

Метод сжатия путем поиска одинаковых пикселей в строке, называется:

- LZW
- RLE
- JPEG

Метод сжатия путем разбивания изображения на блоки 8×8 пикселей, называется:

- LZW
- RLE
- JPEG

BMP – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых

TIFF – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых

GIF – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых

PNG – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых