

Форма оценочного материала для промежуточной аттестации

Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине

Основы web-технологий, 1-й семестр

Код, направление подготовки	09.04.03 программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Типовые задания для контрольной работы:

Контрольная работа: Поэтапное выполнение лабораторных работ в привязке к конкретной предметной области. Выбор предметной области – на усмотрение студента. Полученный веб-сайт(разметка, js-скрипты, php-скрипты) представляет собой проект(индивидуальный или групповой). Защита проекта осуществляется путем собеседования по вопросам технической реализации сайта.

Типовые вопросы к зачету:

1. История появления сети Интернет. Основные события и факты.
2. Принцип многоуровневой организации передачи данных в Интернет.
3. Инкапсуляция пакетов и модель взаимодействия открытых систем.
4. Понятие протокола. Основные протоколы стека TCP/IP.
5. Назначение и основные характеристики протокола HTTP.
6. Определяющие характеристики Web 3.0.
7. Децентрализация web 3.0.
8. Файловые системы планетного масштаба.
9. AI веб-дизайн. Анализ работы сайта на основе AI.
10. Приемы дизайн-макетирования сайта, прототипирование в FIGMA.
11. Структура HTML-документа, основные HTML-элементы форматирования текста в HTML.
12. Структура HTML-документа, основные HTML-элементы для подготовки списков и таблиц.
13. Назначение и синтаксис CSS. Виды CSS-селекторов. Способы подключения CSS-стилей к документу.
14. Назначение HTML-форм. Элементы HTML для определения форм.

15. Объектная модель документа DOM. Работа с HTML-страницей на языке JavaScript.
16. Объектная модель браузера BOM. Работа с окнами и фреймами на языке JavaScript.
17. Работа с CSS-свойствами элементов HTML на языке JavaScript.
18. Развертывание веб-сайта на облачном хостинге.
19. Обработка форм на стороне сервера на языке PHP. Передача параметров.
20. Блочная верстка и шаблонизация.