

## **Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине Технологии мультимедиа**

|                             |                                                    |
|-----------------------------|----------------------------------------------------|
| Код, направление подготовки | <b>09.03.04 Программная инженерия</b>              |
| Направленность (профиль)    | <b>Программное обеспечение компьютерных систем</b> |
| Форма обучения              | <b>Очная</b>                                       |
| Кафедра-разработчик         | <b>Автоматики и компьютерных систем</b>            |
| Выпускающая кафедра         | <b>Автоматики и компьютерных систем</b>            |

### **Типовые задания для контрольной работы:**

Задание: Опишите содержание темы, при необходимости продемонстрируйте вывод уравнений, приведите пример:

1. Оцифровка звука.
2. Частота дискретизации, битрейт.
3. Джиттер, его характеристики.
4. Характеристики цифрового звука.
5. Алгоритмы нормализации.
6. Типы программ для работы со звуком.
7. Этапы создания мультимедийных продуктов.
8. Оверсэмплинг, кратность оверсэмплинга.
9. Разделы инструкции пользователя.

### **Типовые вопросы к экзамену:**

1. Оцифровка звука, частота дискретизации, битрейт.
2. Джиттер, его характеристики.
3. Характеристики цифрового звука.
4. Алгоритмы нормализации.
5. Типы программ для работы со звуком.
6. Этапы создания мультимедийных продуктов.
7. Оверсэмплинг, кратность оверсэмплинга.
8. Факторы, влияющие на качество мультимедийных сигналов.
9. Способы синтеза звука
10. Обзор методов и средств мультимедиа.
11. Системы распознавания речи.
12. Методы создания мультимедийных продуктов
13. Анимация как средство представления информации.
14. Сравнение различных аудиокодеков.
15. Алгоритмы компрессии-декомпрессии мультимедийных данных.
16. Форматы мультимедийных данных.
17. Обзор мультимедийных приложений.