

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:*Введение в программную инженерию, 1 курс*

Код, направление подготовки	09.03.04 программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	заочная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
1.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Мобильность программного обеспечения это:	<ol style="list-style-type: none">1. способность ПО выполнять набор функций, которые удовлетворяют потребности пользователей;2. способность ПС безотказно выполнять определенные функции при заданных условиях в течение заданного периода времени;3. способность ПО быть перенесенным из одной среды (аппаратного / программного) в другое.	вопросы низкого уровня сложности	2

2.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Укажите правильную последовательность этапов при каскадной модели жизненного цикла:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Определение требований -> Тестирование -> Реализация; 2. Проектирование -> Реализация -> Тестирование; 3. Проектирование -> Определение требований -> Реализация. 4. Проектирование -> Сопровождение -> Реализация. 	вопросы низкого уровня сложности	2
3.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Что из приведенного не является одним из методов проектирования программного обеспечения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. структурное программирование; 2. объектно-ориентированное программирование; 3. алгебраическое программирование. 4. функциональное программирование. 	вопросы низкого уровня сложности	2
4.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?	<ol style="list-style-type: none"> 1. абстракция; 2. декомпозиция; 3. стагнация; 4. реинжиниринг. 	вопросы низкого уровня сложности	2
5.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Модель жизненного цикла —	<ol style="list-style-type: none"> 1. определение определенных действий, которые сопровождают изменения состояний объектов; 2. типичная схема последовательности работ на этапах разработки программного продукта; 3. порядок разработки частей программного средства; 4. отражение динамики изменений состояния каждого класса объектов. 	вопросы низкого уровня сложности	2

6.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Интерфейс пользователя — это	<ol style="list-style-type: none"> 1. набор методов взаимодействия компьютерной программы и пользователя этой программы; 2. набор методов для взаимодействия между программами; 3. способ взаимодействия между объектами; 4. средства сопровождения программного средства. 	вопросы среднего уровня сложности	5
7.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Этапы жизненного цикла. Укажите порядок приведенных ниже этапов жизненного цикла ПО:	<ol style="list-style-type: none"> 1. тестирование 2. кодирование 3. сбор требований 4. анализ требований 5. проектирование 6. сопровождение 	вопросы среднего уровня сложности	5
8.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Пошаговое выполнение программы с возможностью просматривать состояние всех переменных называется	<ol style="list-style-type: none"> 1. верификацией 2. трассировкой 3. тестированием 4. методом деления программы пополам 	вопросы среднего уровня сложности	5
9.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Какими свойствами должен обладать любой алгоритм? Варианты ответов:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Детерминированность (однозначность результата работы алгоритма при одних и тех же данных) 2. Массовость (пригодность для решения задач этого класса) 3. Результативность 4. Кодирование 5. Тестирование 	вопросы среднего уровня сложности	5

10.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Виды обеспечивающих подсистем в информационных системах:	1. Программное 2. Филологическое 3. Тактическое 4. Проектное 5. Техническое	вопросы среднего уровня сложности	5
11.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Языки программирования бывают следующих типов:	1. Машинные 2. Модульные 3. Технологические 4. Алгоритмические 5. Языки манипулирования данными	вопросы среднего уровня сложности	5
12.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Высшим уровнем управления является:	1. Оперативное управление, 2. Тактическое управление, 3. Стратегическое управление 4. Глобальное управление	вопросы среднего уровня сложности	5
13.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Выберите характеристики ПО:	1. Целостность 2. Работоспособность 3. Живучесть 4. Завершенность	вопросы среднего уровня сложности	5
14.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Совокупность утверждений относительно атрибутов, свойств или качеств программной системы – это	1. Требования к программному обеспечению, 2. Свойства программного обеспечения, 3. Структура программного обеспечения, 4. Алгоритм программного обеспечения.	вопросы среднего уровня сложности	5
15.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Период времени, который начинается с момента принятия решения о создании программного продукта и заканчивается в момент его полного изъятия из эксплуатации – это ...		вопросы среднего уровня сложности	5

16.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Установите соответствие:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Проприетарное программное обеспечение 2. Свободное программное обеспечение <ol style="list-style-type: none"> a. Открытый программный код b. Закрытый программный код 	вопросы высокого уровня сложности	8
17.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Целые числа в ЭВМ могут быть представлены в виде	<ol style="list-style-type: none"> 1. прямого кода. 2. обратного кода. 3. дополнительного кода. 4. перевернутого кода. 	вопросы высокого уровня сложности	8
18.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Представить в дополнительном коде десятичные числа: -4	<ol style="list-style-type: none"> 1. 11111100 2. 11111101 3. 10011100 4. 00111100 	вопросы высокого уровня сложности	8
19.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Концепция организации технологического процесса разработки программных продуктов, ориентированная на максимально быстрое получение результата в условиях сильных ограничений по срокам и бюджету	<ol style="list-style-type: none"> 1. CASE 2. RAD 3. SCADA 4. PHP 	вопросы высокого уровня сложности	8
20.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3 УК-6.2 ОПК-1.6 ОПК-5.1	Результат операции 15-7 в двоичном коде имеет вид	<ol style="list-style-type: none"> 1. $1111-111=1000$ 2. $1111-1000=111$ 3. $1000-111=10$ 4. $1001+110=1111$ 	вопросы высокого уровня сложности	8