

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Структурное программирование курс 2

Направление подготовки	<hr/> 09.03.04 <i>шифр</i> Программная инженерия <hr/> <i>наименование</i>
Направленность (профиль)	<hr/> Программное обеспечение компьютерных систем <hr/> <i>наименование</i>
Квалификация выпускника	<hr/> бакалавр <hr/> <i>бакалавр, магистр, специалист</i>
Форма обучения	<hr/> заочная <hr/> <i>очная, заочная, очно-заочная</i>
Кафедра- разработчик	<hr/> автоматики и компьютерных систем <hr/> <i>наименование</i>
Выпускающая кафедра	<hr/> автоматики и компьютерных систем <hr/> <i>наименование</i>

№	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Количество баллов за правильный ответ
1.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	Какая конструкция программирования не допускается (является крайне нежелательной) в структурном программировании?	<p>оператор перехода типа goto</p> <p>рекурсия</p> <p>глобальные переменные</p> <p>множественное ветвление типа оператора switch</p>	низкий	5

2.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	Какое определение термина «указатель» является верным в языке С?	<p>Указателем называют специальную конструкцию в виде – > для обращения к полям структуры</p> <p>Указатель – это специальный тип данных, используемый для представления адресов объектов, размещенных в памяти компьютера</p> <p>Указатель – это номер элемента массива, который указывается в квадратных скобках при обращении к нему</p> <p>Указателями называют имена параметров функции, потому что они указывают на значения параметров</p> <p>Указателями называют ссылки на объекты классов и других структурных типов</p>	низкий	5
----	--	---------	--	--	--------	---

3.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Все или ничего	Какие утверждения о формальных параметрах функций в языке С являются истинными?	<p>являются локальными переменными</p> <p>являются глобальными переменными</p> <p>являются значениями выражений, которые нельзя изменять</p> <p>могут быть изменены в теле функции, если не являются константными</p> <p>изменение формальных параметров влечет за собой изменение фактических параметров</p>	низкий	5
4.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Множественный выбор	Что из перечисленного относится к базовым управляющим (алгоритмическим) конструкциям структурного программирования?	<p>последовательность</p> <p>выбор (условие)</p> <p>повторение (цикл)</p> <p>рекурсия</p> <p>исключение</p> <p>произвольный переход</p> <p>структурные типы данных</p>	низкий	5

5.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Множественный выбор	Какие способы определения разработчиком новых типов данных предусмотрены в языке C?	<p>переименование типов</p> <p>перечисления</p> <p>структуры</p> <p>объединения (смеси)</p> <p>отрезки (диапазоны)</p> <p>классы</p> <p>строки</p> <p>множества</p>	низкий	5
6.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	<p>Имеется следующее объявление:</p> <pre>enum Fruit { Apple, Orange=5, Kiwi, Pinapple=10, Lemon };</pre> <p>Чему будет равно выражение Kiwi+2?</p>	<p>0</p> <p>8</p> <p>11</p> <p>Lemon</p> <p>Kiwi</p> <p>это выражение приведет к ошибке</p>	средний	5

7.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	На соответств ие	<p>Укажите соответствующее ключевое слово языка C, которое образует конструкцию в соответствии с приведенным описанием:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Позволяет поставить в соответствие описанию типа некоторый идентификатор, используемый в дальнейшем как имя этого типа [[]] – Позволяет определить множество целочисленных констант с уникальными именами [[]] – Позволяет описать тип данных как некоторый набор переменных, называемых полями и имеющих одинаковый или различные типы [[]] – Позволяет описать тип, который использует одну область памяти для обращения к ней как к данным разных типов [[]] 	<ol style="list-style-type: none"> 1. typedef 2. enum 3. struct 4. union 5. define 6. array 	средний	5
7.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	<p>Что будет напечатано при выполнении следующего фрагмента программы?</p> <pre>int a = 5; int *b = &a; printf("%d", a**b);</pre>	<p>«мусорное» значение</p> <p>ничего из-за ошибки компиляции</p> <p>произойдет ошибка во время выполнения из-за неправильного использования указателя</p> <p>25</p> <p>0</p>	средний	5

8.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	Какое утверждение о размере структуры в байтах является верным в любых случаях?	<p>равен размеру наибольшего из всех полей структуры</p> <p>не меньше суммы размеров всех полей структуры</p> <p>равен сумме размеров всех полей структуры</p> <p>равен размеру типа int</p>	средний	5
9.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Вставить слово	<p>Как в приведенном коде правильно передать массив <i>a</i> в функцию <i>fill</i>?</p> <pre>void fill([[]]) { ... } int main() { double a[]; fill([[]]); ... }</pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. double *a 2. double *a[] 3. int a[10] 4. a: array 5. a 6. *a 7. &a 8. a[] 9. a[10] 10. &a[10] 11. double a[10] 	средний	5
12.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	Какое значение должна возвращать главная функция в случае успешного завершения?	<p>0</p> <p>-1</p> <p>любое ненулевое значение</p> <p>ERRORLEVEL</p> <p>главная функция не может возвращать значение</p>	средний	5

13.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Множественный выбор	Какие утверждения об объединениях в языке С являются истинными?	<p>объединение позволяет посредством разных его полей обратиться к одной области памяти как к данным разных типов</p> <p>поля объединения размещаются в памяти непосредственно друг за другом</p> <p>тэг объединения является самостоятельным именем типа данных</p> <p>тэг объединения необходимо использовать совместно с ключевым словом union в качестве типа данных</p> <p>тэг объединения необходимо использовать совместно с ключевым словом enum в качестве типа данных</p> <p>размер объединения определяется наибольшим из размеров его полей</p>	средний	5
14.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	Какое значение возвращает функция fopen в случае, если попытка открытия потока оказалась неуспешной?	<p>NULL</p> <p>EOF</p> <p>SEEK_END</p> <p>-1</p> <p>любое ненулевое значение</p>	средний	5

15.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	<p>Для представления точки в трехмерной системе координат была определена структура Point с тремя полями x, y, z:</p> <pre>struct Point { double x, y, z; };</pre> <p>Как правильно определить массив из 30 таких структур?</p>	<pre>struct Point { double x, y, z; }; struct Point a[30]; struct Point { double x[30]; double y[30]; double z[30]; }; struct Point a; struct Point[30] { double x, y, z; }; struct Point a;</pre> <p>в языке C не допускается определение массива элементов структурного типа</p>	средний	5
16.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	На соответствие	<p>Какие функции стандартной библиотеки языка C выполняют следующие действия с буферизированными потоками ввода-вывода:</p> <ul style="list-style-type: none"> – чтение массива двоичных данных [[]] – запись массива двоичных данных [[]] – чтение данных в текстовом виде [[]] – запись данных в виде текста [[]] 	<ol style="list-style-type: none"> 1. fread 2. fwrite 3. fscanf 4. fprintf 5. fseek 6. ftell 7. feof 8. fopen 9. fclose 	средний	5

10.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	<p>Что означает приведенное ниже объявление? <pre>typedef int (*a)();</pre></p>	<p>объявляется тип, который представляет собой указатель на данные типа int</p> <p>объявляется тип, который представляет собой указатель на функцию, возвращающую значение типа int</p> <p>объявляется массив элементов типа int с заранее не заданным количеством элементов</p> <p>объявляется указатель на переменную a типа int</p> <p>объявляется функция, которая возвращает указатель на данные типа int</p>	высокий	5
11.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	<p>Что выполняет данная функция? <pre>void func(double *a, int n) { double * b, t; for (b = a+++n; a < b; a++, b--) t = *a, *a = *b, *b = t; }</pre></p>	<p>меняет порядок значений элементов массива на обратный</p> <p>меняет местами значения в каждой паре соседних элементов массива</p> <p>находит сумму значений элементов массива</p> <p>невозможно сказать, так как функция реализована некорректно</p> <p>код функции не скомпилируется из-за ошибок</p>	высокий	5

12.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Один из	<p>Что выведет на экран приведенная ниже функция?</p> <pre>void out(double *a, int n) { while (n--) printf("%lg\n", *a++); }</pre>	<p>расположенные «в столбик» n значений элементов массива a</p> <p>расположенные «в столбик» $n-1$ значений элементов массива a</p> <p>расположенные «в строку» $n-1$ значений элементов массива a</p> <p>«мусорные» значения из-за неправильной работы с указателем</p> <p>код функции не скомпилируется из-за ошибки</p>	высокий	5
13.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Все или ничего	<p>Какие описания типа являются правильными в языке C?</p>	<pre>struct Point { double x, y; }; typedef struct Point { double x; double y; } Point; typedef tagPoint struct { double x, y; }; struct { double x; double y; } typedef Point;</pre>	высокий	5

14.	ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-6.1 ОПК-6.3	На соответств ие	<p>Укажите характеристики, соответствующие режимам открытия файла функцией fopen:</p> <ul style="list-style-type: none"> – "r" [] [] – "w" [] [] – "a" [] [] – "r+" [] [] – "w+" [] [] – "a+" [] [] 	<ol style="list-style-type: none"> 1. только для чтения 2. только для записи 3. только для дополнения 4. чтение с возможностью записи 5. запись с возможностью чтения 6. дополнение с возможностью чтения 7. файл должен существовать 8. файл будет создан, если он не существует 	ВЫСОКИЙ	5
-----	--	------------------------	---	---	---------	---