

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

## Инструменты и технологии web-разработки

Код, направление подготовки	09.04.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ
Направленность (профиль)	Мультисервисная архитектура и интеграция приложений
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	1. С помощью какой функции PHP можно прочитать файл?	1. file_get_contents 2. print_r 3. array_merge 4. require	Низкий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	2. Что будет в переменной \$result после выполнения кода \$result = require 1.php, если в 1.php написан код <?php return 7 % 4;?	1. 2 2. 4 3. 7 4. 3	Низкий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	3. Что будет в переменной \$x после выполнения кода \$x = 2; \$x -= 2;?	1. 2 2. 0 3. -2 4. 4	Низкий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	4. Как получить данные POST-запроса?	1. через функцию getPostData() 2. через константу POST 3. через переменную \$_POST 4. через функцию request()	Низкий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	5. Что будет в переменной \$result после выполнения кода \$i = 5; \$result = \$i++;?	1. 4 2. 7 3. 5 4. 6	Низкий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	6. Как нужно создавать новый массив?	1. \$a = new Array(); 2. \$a = null; 3. \$a = []; 4. \$a = array();	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	7. С помощью какой функции можно удалить Cookie?	1. getcookie 2. deletecookie 3. setcookie 4. readcookie	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	8. Какая из этих конструкций не относится к циклам?	1. isset 2. foreach 3. for 4. While	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	9. Как присвоить переменной значение?	5. \$x === 5 6. \$x => 5 7. \$x == 5 8. \$x = 5	Средний

ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	10. С помощью какой функции можно выделить слово из предложения?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. strpos()</li> <li>2. substr()</li> <li>3. substr()</li> <li>4. strchr()</li> </ol>	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	11. Когда вызывается деструктор?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. при создании объекта</li> <li>2. при создании класса</li> <li>3. при удалении класса</li> <li>4. при удалении объекта</li> </ol>	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	12. Для чего нужен оператор self	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. для получения названия объекта</li> <li>2. для доступа к статическим свойствам и методам</li> <li>3. для того же, что и \$this</li> <li>4. реализации методов класса</li> </ol>	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	13. Интерфейсы нужны для того, чтобы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. классы правильно наследовались</li> <li>2. определять реализацию методов</li> <li>3. определять какие методы будут в классе, реализующем интерфейс</li> <li>4. для инкапсуляции</li> </ol>	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	14. Абстрактный класс в PHP это	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. класс без свойств</li> <li>2. класс без методов</li> <li>3. класс, экземпляры которого нельзя создать</li> <li>4. нету такого понятия</li> </ol>	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	15. Константа класса определяется при помощи ключевого слова	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. constant</li> <li>2. define</li> <li>3. static</li> <li>4. const</li> </ol>	Средний
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	16. final class означает, что	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. он не может быть унаследован</li> <li>2. может быть создан лишь 1 его экземпляр</li> <li>3. он не является абстрактным</li> <li>4. не содержит констант</li> </ol>	Высокий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	17. Для чего предназначено ключевое слово throw?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. для генерации ошибки</li> <li>2. для прекращения работы скрипта</li> <li>3. для бросания исключения</li> <li>4. для удаления класса</li> </ol>	Высокий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	18. Переменная \$this нужна для	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. все того же что и остальные переменные</li> <li>2. обращения к свойствам и методам объекта</li> <li>3. обращения к классу</li> <li>4. обращения к объекту внутри класса</li> </ol>	Высокий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	19. Что означает protected	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. свойства и методы доступны в экземплярах самого класса и в экземплярах наследников</li> <li>2. свойства и методы доступны только в экземплярах наследника</li> <li>3. обратное к public</li> <li>4. то же самое что private</li> </ol>	Высокий
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-11.1, ПК-11.2	20. Какое ключевое слово позволяет обращаться к родительскому классу?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. protected</li> <li>2. parent</li> <li>3. self</li> <li>4. this</li> </ol>	Высокий