Бюджетное учреждение высшего образования

Ханты-Мансийского автономного округа-Югры "Сургутский государственный университет"

O
P

15 июня 2023 г., протокол УМС №5

МОДУЛЬ ДИСЦИПЛИН ПРОФИЛЬНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

Основы программирования

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Радиоэлектроники и электроэнергетики

Учебный план

bz110302-ТелекомСист-23-3.plx

 $11.03.02~{
m ИНФОКОММУНИК ^{-}}$ АЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И СИСТЕМЫ СВЯЗИ

Направленность (профиль): Телекоммуникационные системы и сети информационных

зачеты 3

технологий

Форма обучения заочная

Общая трудоемкость 2 ЗЕТ

Часов по учебному плану 72 Виды контроля на курсах:

в том числе:

 аудиторные занятия
 8

 самостоятельная работа
 60

 часов на контроль
 4

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	3		Итого		
Вид занятий	УП	РΠ	ИТОГО		
Лабораторные	8	8	8	8	
Итого ауд.	8	8	8	8	
Контактная работа	8	8	8	8	
Сам. работа	60	60	60	60	
Часы на контроль	4	4	4	4	
Итого	72	72	72	72	

Программу составил(и):

Препод., Кузина Татьяна Ивановна

Рабочая программа дисциплины

Основы программирования

разработана в соответствии с ФГОС:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 930)

составлена на основании учебного плана:

11.03.02 ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И СИСТЕМЫ СВЯЗИ Направленность (профиль): Телекоммуникационные системы и сети информационных технологий утвержденного учебно-методическим советом вуза от 15.06.2023 протокол № 5.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Радиоэлектроники и электроэнергетики

Зав. кафедрой Рыжаков Виталий Владимирович, кандидат физико-математических наук, доцент

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Целью освоения дисциплины является освоение языка программирования Python. Изучение переменных, циклов, объектно-ориентированного программирования, анализ данных. Дисциплина направлена на формирование у обучающихся знаний об основах языка программирования Python, создание чат-ботов, разработку сайтов и web-приложений.

	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП					
Ци	кл (раздел) ООП:	Б1.В.01				
2.1	2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:					
2.1.1	Информатика					
	2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:					
2.2.1	Микропроцессорные уст	гройства электросвязи				

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

- ОПК-3.3: Решает задачи обработки, хранения и представления в требуемом формате информации с помощью средств вычислительной техники
- ОПК-4.4: Использует возможности вычислительной техники и программного обеспечения для решения задач управления и алгоритмизации процессов обработки информации
- ПК-2.7: Определяет функциональную структуру объектов, систем связи (телекоммуникационных систем)
- ПК-2.8: Обосновывает выбор информационных технологий, предварительных технических решений по объектам, системам связи (телекоммуникационным системам) и их компонентам, оборудования и программного обеспечения
- ОПК-5.1: Использует ресурсы сети Интернет для решения задач профессиональной деятельности
- ОПК-5.2: Выбирает современные информационные технологии для обработки результатов исследований с учетом основных требований информационной безопасности
- ОПК-5.3: Решает задачи профессиональной деятельности с использованием существующих информационнокоммуникационных технологий с учетом основных требований информационной безопасности
- ПК-3.2: Способен ставить задачи и разрабатывать алгоритмы решения с использованием инструментов программирования
- ПК-3.3: Способен использовать математические методы и модели для решения профессиональных задач и разработки новых подходов

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	Основы командной строки, простые типы данных, переменные, комплексные типы данных, функции. Циклы for и while, алгоритмы и структуры данных на Python.
3.1.2	Html/css, Javascript, Django framework.
3.2	Уметь:
	Отрабатывать исключения. Создавать сайты, web-приложения, анализировать данные, анализировать различные приложения на языке Python.
3.3	Владеть:
3.3.1	Навыками использования языка программирования Python для создания web-приложений, сайтов, ботов.

	4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)						
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- пии	Литература	Примечание	
	Раздел 1. Введение в программирование						
1.1	Настройка среды для разработки на Python, встроенные типы и операции с ними. /Лаб/	3	1	ОПК-3.3 ПК-2.7 ОПК-5.1 ОПК-5.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		
1.2	Настройка среды для разработки на Python. /Лаб/	3	1	ОПК-4.4 ПК-2.8 ОПК-5.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		
1.3	Встроенные типы и операции с ними /Ср/	3	20		Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		
	Раздел 2. Работа с файлами						
2.1	Работа с файлами. Работа с Git /Лаб/	3	1	ОПК-3.3 ПК-2.7 ОПК-5.1 ОПК-5.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		
2.2	Работа с Git /Лаб/	3	1	ОПК-4.4 ПК-2.8 ОПК-5.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		
2.3	Работа с файлами, кодировки, запись и чтение байтов. История git- проекта. /Ср/	3	20	ОПК-3.3 ПК-2.7 ОПК-5.1 ОПК-5.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		
	Раздел 3. Python						
3.1	Управление базами данных. Создание web-приложения, анализ различных приложений на языке Python. /Лаб/	3	1	ОПК-4.4 ПК-2.8 ОПК-5.2 ОПК-5.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3		

3.2	Алгоритмы на Python. Структура	3	1	ОПК-3.3	Л1.1 Л1.2	
	данных на Python /Лаб/			ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3	Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3	
3.3	HTML/CSS – табличная верстка,блочная верстка /Лаб/	3	1	ОПК-3.3 ОПК-4.4 ОПК-5.1 ОПК-5.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3	
3.4	Обработка событий в JavaScript /Лаб/	3	1	ОПК-3.3 ОПК-4.4 ПК-2.8 ОПК-5.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3	
3.5	Алгоритмы на Python, циклы, рекурсия, функции, алгоритмы сортировки, деревья, хэш-функция. Язык разметки документов HTML, оформление стилей документа CSS, псевдоклассы и псевдоэлементы, табличная верстка. Основы Django Framework /Ср/	3	20		Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3	
3.6	Контрольная работа /Контр.раб./	3	0	ОПК-4.4 ПК-2.8 ОПК-5.1 ОПК-5.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3	
3.7	Зачёт /Зачёт/	3	4	ОПК-3.3 ОПК-4.4 ПК-2.7 ПК- 2.8 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Э1 Э2 Э3	

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА				
5.1. Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации				
Представлены отдельным документом				
5.2. Оценочные материалы для диагностического тестирования				
Представлены отдельным документом				

	6.1. Рекомендуемая литература						
6.1.1. Основная литература							
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во			
Л1.1	Сергеева И. И., Музалевская А. А., Тарасова Н. В.	Информатика: Учебник	Москва: Издательский Дом "ФОРУМ", 2017, электронный ресурс	1			

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.2	Гуриков С. Р.	Основы алгоритмизации и программирования на Python: учебное пособие	Москва: Издательство "ФОРУМ", 2017, электронный ресурс	1
Л1.3	Журавлева, М. Г., Алексеев, В. А., Домашнев, П. А.	Основы программирования. Введение в язык Си. Ч.1: учебное пособие по курсам «программирование», «основы алгоритмизации и программирования»	Липецк: Липецкий государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2019, электронный ресурс	1
		6.1.2. Дополнительная литература		
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Крис Миллз, Брюс Лоусон, Патрик Х., Кристиан И., Михаил Сучан, Майк Тейлор, Шветанк Диксит	Введение в HTML5: учебное пособие	Москва: Интернет- Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016, электронный ресурс	1
Л2.2	Ричард Ньютон	Управление проектами от А до Я	Москва: Альпина Паблишер, 2016, электронный ресурс	1
Л2.3	Ким Хелдман	Управление проектами. Быстрый старт: практическое руководство	Саратов: Профобразование, 2017, электронный ресурс	1
		6.1.3. Методические разработки		
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л3.1	Бенедетти Р., Крэнли Р.	Изучаем работу с jQuery	Москва [и др.]: Питер, 2012	5
Л3.2	Митина О. А., Борзунова Т. Л.	Программирование: Методические рекомендации	Москва: Московская государственная академия водного транспорта, 2015, электронный ресурс	1
		ь ресурсов информационно-телекоммуникационной сети	"Интернет"	
Э1		ая электронная библиотека – http://cyberleninka.ru		
Э2	, ,	библиотека (eLIBRARY.RU) – http://www.elibrary.ru		
Э3	«Издания по естествен	ным и техническим наукам» – http://dlib.eastview.com		
	1	6.3.1 Перечень программного обеспечения		
	Microsoft Word 2010			
	Microsoft Exsel 2010			
	Python 3.8.2			
	Среда разработки Wing	g 101		
6.3.1.5	Библиотеки	(22)		
	In 1	6.3.2 Перечень информационных справочных систем		
6.3.2.1	и арант-информационн	о-правовой портал. http://www.garant.ru/		
		дежная правовая поддержка. http://www.consultant.ru/		

7.1 Учебная аудитории для проведения занятий лекционного типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации оснащены: комплект специализированной учебной мебели, маркерная (меловая) доска, комплект переносного мультимедийного оборудования - компьютер, проектор, проекционный экран, компьютеры с возможностью выхода в Интернет и доступом в электронную информационно -образовательную среду. Обеспечен доступ к сети Интернет и в электронную информационную среду организации, У 102.