

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Компьютерная графика

Код, направление подготовки	27.03.04 Управление в технических системах
Направленность (профиль)	Инженерия автоматизированных, информационных и робототехнических систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип вопроса
1	ПК-4.1 ПК-5.1	Достоинством какой графики является небольшой размер файла	1. Векторной 2. Растровой 3. Оба варианта ответа	Множественный выбор
2	ПК-4.1 ПК-5.1	Пикселизация изображений при масштабировании – это недостаток ..	1. Векторной графики 2. Растровой графики 3. Графических редакторов 4. Операционных систем	Множественный выбор
3	ПК-4.1 ПК-5.1	Минимальным объектом, используемым в растровой графике, является:	1. Пиксель 2. Точка 3. Линия 4. Символ	Множественный выбор
4	ПК-4.1 ПК-5.1	Что в компьютерной графике называется пикселем	1. наименьший элемент изображения на экране 2. наименьший элемент растрового изображения 3. наименьший элемент, создаваемый принтером	Одиночный выбор
5	ПК-4.1 ПК-5.1	От чего зависит размер пикселя	1. от графического редактора 2. от формата файла 3. от цветовой модели 4. от разрешения изображения	Множественный выбор
6	ПК-4.1 ПК-5.1	Для какого вида графики форма является первичной	1. векторной 2. растровой 3. и векторной, и растровой	Множественный выбор
7	ПК-4.1 ПК-5.1	Как называлась графика, получаемая на текстовых мониторах	1. текстовой 2. символьной 3. буквенной 4. фрактальной	Множественный выбор
8	ПК-4.1 ПК-5.1	Выберите название классических фрактальных фигур	1. дерево Пифагора 2. бассейны Пифагора 3. дерево Ньютона 4. бассейны Ньютона	Множественный выбор
9	ПК-4.1 ПК-5.1	Что является основным признаком фрактала	1. разрешение 2. самоподобие 3. размер 4. сложность	Множественный выбор
10	ПК-4.1 ПК-5.1	Расставьте основные цвета модели RGB в правильной последовательности	1. зеленый 2. черный 3. синий 4. красный	На соответствие

			5. розовый	
11	ПК-4.1 ПК-5.1	Расставьте цвета модели CMYK в правильной последовательности	1. желтый 2. голубой 3. красный 4. лиловый 5. черный	Упорядочение
12	ПК-4.1 ПК-5.1	В цветовой модели CMYK литера K означает	1. серый 2. красный 3. черный 4. белый	Множественный выбор
13	ПК-4.1 ПК-5.1	K аддитивным цветовым моделям относятся	1. CMY 2. HSB 3. RGB 4. CMYK	Множественный выбор
14	ПК-4.1 ПК-5.1	Какое количество цветов поддерживает формат GIF		Числовой ответ
15	ПК-4.1 ПК-5.1	Алгоритму сжатия соответствует определенный принцип: 1. LZW 2. RLE 3. JPEG	1. разбиение изображения на квадратные блоки, например, 8x8 2. поиск одинаковых пикселей в строке 3. поиск одинаковых последовательностей пикселей	На соответствие
16	ПК-4.1 ПК-5.1	Какие форматы предназначены для хранения растровых изображений	1. PNG 2. WMF 3. GIF 4. JPEG	Множественный выбор
17	ПК-4.1 ПК-5.1	Для каких изображений наиболее важно применение алгоритмов сжатия	1. для растровых 2. для векторных 3. для фрактальных 4. для всех	Множественный выбор
18	ПК-4.1 ПК-5.1	Выберите основные характеристики пикселя	1. размер 2. цвет 3. положение 4. форма	Множественный выбор
19	ПК-4.1 ПК-5.1	Выберите все растровые графические редакторы	1. CorelDraw 2. Paint 3. Adobe Photoshop	Множественный выбор
20	ПК-4.1 ПК-5.1	Как называется графика, основанная на принципе самоподобия	1. растровая 2. векторная 3. фрактальная 4. символьная	Одиночный выбор