

**Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине**

**Программирование на языке Java**

Семестр 4

Код, направление подготовки	27.03.04 Управление в технических системах
Направленность (профиль)	Инженерия автоматизированных, информационных и робототехнических систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Метод может быть вызван только внутри того же класса, если он объявлен с модификатором доступа	1. public 2. private 3. protected 4. default	низкий
2.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Правильным примером доступа к элементу массива является	1. myArray[1]; 2. myArray.get(1); 3. myArray.getElement(1); 4. myArray.access(1);	низкий
3.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Множественный выбор	К прерыванию цикла приведет выполнение в его теле операторов	1. break 2. continue 3. return 4. throw 5. exit	низкий
4.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Все или ничего	К операциям отношений относятся	1. == 2. = 3. != 4. <=>	низкий
5.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Какой метод в Java используется для вывода строки на консоль?	1. System.print() 2. System.out.println() 3. console.write() 4. console.println()	низкий

6.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Правильное объявление метода, который не возвращает значение	1. void methodName() {} 2. methodName() {} 3. int methodName() {} 4. String methodName() {}	средний
7.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Перегрузкой методов в Java называют	1. Создание методов с одинаковыми именами, но разными параметрами 2. Создание методов с разными именами и разными параметрами 3. Создание методов с одинаковыми именами и параметрами, но разным типом возвращаемого значения 4. Создание методов с одинаковыми именами и параметрами, но разными модификаторами доступа	средний
8.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Абстрактным в Java называют класс, который	1. нельзя использовать для создания потомков 2. нельзя использовать для создания экземпляров 3. не имеет конструктора 4. не имеет методов	средний
9.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Абстрактным в Java называют метод, который	1. не имеет тела 2. не может быть переопределен 3. не может быть вызван 4. не может принимать аргументы	средний
10.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Все или ничего	К примитивным типам данных в Java относятся	1. int 2. double 3. char 4. String 5. boolean	средний

11.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Что такое массив в Java?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Упорядоченный набор однотипных элементов</li> <li>2. Набор разнотипных элементов</li> <li>3. Контейнер, который может содержать переменные разных типов</li> <li>4. Множество переменных одного типа</li> </ol>	средний
12.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Как получить размер массива в Java?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. myArray.length();</li> <li>2. myArray.length;</li> <li>3. myArray.size();</li> <li>4. myArray.size;</li> </ol>	средний
13.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Все или ничего	К логическим операциям относятся	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. &amp;</li> <li>2.  </li> <li>3. &amp;&amp;</li> <li>4.   </li> </ol>	средний
14.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Какой метод в Java используется для чтения строки из стандартного ввода?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. readLine()</li> <li>2. nextLine()</li> <li>3. readString()</li> <li>4. getString()</li> </ol>	средний
15.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Какой метод в Java используется для чтения числа типа double из консоли?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. System.readDouble()</li> <li>2. System.in.readDouble()</li> <li>3. console.readDouble()</li> <li>4. console.in.readDouble()</li> </ol>	средний
16.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Множественный выбор	Правильными объявлениями массива являются	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. int[] myArray = {1, 2, 3};</li> <li>2. int[3] myArray = {1, 2, 3};</li> <li>3. int myArray = new int[]{1, 2, 3};</li> <li>4. int myArray = {1, 2, 3};</li> <li>5. int[] myArray = new int[3];</li> </ol>	высокий

17.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Какой класс в Java используется для чтения данных из стандартного ввода?	1. BufferedReader 2. Scanner 3. InputStreamReader 4. FileReader	ВЫСОКИЙ
18.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Один из	Какой класс в Java используется для работы с бинарными данными?	1. BufferedReader 2. Scanner 3. DataInputStream 4. FileReader	ВЫСОКИЙ
19.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Все или ничего	Правильным объявлением интерфейса является	1. interface MyInterface {} 2. class MyInterface {} 3. abstract class MyInterface {} 4. public interface MyInterface {}	ВЫСОКИЙ
20.	ПК-3.3 ПК-6.2 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-8.2	Упорядочивание	Расположите строки кода в правильном порядке	1. bufferedReader.close(); 2. File file = new File(args[1]); 3. while (bufferedReader.readLine() != null) { count++; } 4. System.out.println("Lines: " + count); 5. fileReader.close(); 6. BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(fileReader); 7. FileReader fileReader = new FileReader(file); 8. int count = 0;	ВЫСОКИЙ