

Бюджетное учреждение высшего образования
Ханты-Мансийского автономного округа-Югры
"Сургутский государственный университет"

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УМР

_____ Е.В. Коновалова

15 июня 2023 г., протокол УМС №5

Технологическое предпринимательство рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Педагогика профессионального и дополнительного образования		
Учебный план	g440401-STEAMОбр-23-1.plx 44.04.01 Педагогическое образование Направленность (профиль): Технологии кросс-дисциплинарного проектирования в образовании		
Квалификация	Магистр		
Форма обучения	очная		
Общая трудоемкость	6 ЗЕТ		
Часов по учебному плану	216	Виды контроля	в семестрах:
в том числе:			зачеты 3
аудиторные занятия	24		
самостоятельная работа	192		

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	8	8	8	8
Практические	16	16	16	16
Итого ауд.	24	24	24	24
Контактная работа	24	24	24	24
Сам. работа	192	192	192	192
Итого	216	216	216	216

Программу составил(и):
к.п.н., доцент, зав. кафедрой Демчук А.В.

Рабочая программа дисциплины
Технологическое предпринимательство

разработана в соответствии с ФГОС:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - магистратура по направлению подготовки 44.04.01 Педагогическое образование (приказ Минобрнауки России от 22.02.2018 г. № 126)

составлена на основании учебного плана:

44.04.01 Педагогическое образование

Направленность (профиль): Технологии кросс-дисциплинарного проектирования в образовании
утвержденного учебно-методическим советом вуза от 15.06.2023 протокол № 5.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры
Педагогики профессионального и дополнительного образования

Зав. кафедрой Демчук А.В.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Целью освоения дисциплины «Технологическое предпринимательство» является формирование
1.2	компетенций, направленных на овладение теоретических знаний, практических умений и навыков в
1.3	сфере коммерциализации инноваций, организации процесса технологического предпринимательства и его сопровождения в STEAM-проектах.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.02
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Введение в биотехнологии
2.1.2	Введение в промышленный инжиниринг
2.1.3	Методология и дидактика STEAM
2.1.4	Введение в теорию решения изобретательских задач
2.1.5	Аддитивные технологии
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.2	Производственная практика, педагогическая практика
2.2.3	Производственная практика, преддипломная практика

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
ПК-1.2: способен проектировать образовательное пространство для реализации STEAM-проектов с учетом нормативно-правовой и материально-технической базы

ПК-2.2: способен координировать реализацию STEAM-проектов обучающихся в образовательном процессе

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	- содержание
3.1.2	предпринимательства;
3.1.3	- оценку экономической
3.1.4	эффективности технологических
3.1.5	процессов;
3.1.6	- современные методы
3.1.7	организации исследовательских и
3.1.8	проектных работ;
3.1.9	- стандарты, законы и
3.1.10	подзаконные акты, регулирующие
3.1.11	деятельность в данной области;
3.1.12	- элементы фиксации и
3.1.13	защиты объектов
3.1.14	интеллектуальной собственности;
3.1.15	- современные технологии
3.1.16	коммерциализации объектов
3.1.17	интеллектуальной собственности
3.2	Уметь:
3.2.1	- подготавливать заявки на
3.2.2	изобретения и промышленные
3.2.3	образцы

3.2.4	- оценивать стоимость
3.2.5	объектов интеллектуальной;
3.2.6	- оценивать экономическую
3.2.7	эффективность и возможность
3.2.8	коммерциализации научноисследовательских и научнопроизводственных работ
3.2.9	деятельности
3.2.10	- проводить маркетинговый
3.2.11	анализ
3.3	Владеть:
3.3.1	- оценкой инновационных
3.3.2	потенциалов проектов ;
3.3.3	оценкой инновационных
3.3.4	рисков коммерциализации
3.3.5	проектов
3.3.6	- навыками
3.3.7	коммерциализации объектов
3.3.8	интеллектуальной собственности

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Примечание
	Раздел 1.					
1.1	Понятие и сущность технологического предпринимательства /Лек/	3	1	ПК-2.2 ПК-1.2	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2	
1.2	Понятие и сущность технологического предпринимательства /Пр/	3	2	ПК-2.2 ПК-1.2	Л1.1Л2.1Л3.1 Э1 Э2	
1.3	Понятие и сущность технологического предпринимательства /Ср/	3	30	ПК-2.2 ПК-1.2	Л1.1Л3.1 Э1 Э2	
1.4	Понятие и сущность инноваций /Лек/	3	1	ПК-2.2 ПК-1.2	Л1.1Л2.2Л3.1 Э1 Э2	
1.5	Понятие и сущность инноваций /Пр/	3	2	ПК-2.2 ПК-1.2	Л1.1Л2.2Л3.1 Э1 Э2	
1.6	Понятие и сущность инноваций /Ср/	3	30	ПК-2.2 ПК-1.2	Л1.1Л2.2Л3.1 Э1 Э2	
1.7	Анализ и оценка рынка /Лек/	3	1	ПК-2.2	Л1.1Л3.1	
1.8	Анализ и оценка рынка /Пр/	3	2	ПК-2.2	Л1.1Л2.3Л3.1	
1.9	Анализ и оценка рынка /Ср/	3	30	ПК-2.2	Л1.1Л2.3Л3.1	
1.10	Создание и развитие стартапа. Бизнес-идея, бизнесмодель, бизнес-план /Лек/	3	1	ПК-2.2	Л1.1Л3.1	
1.11	Создание и развитие стартапа. Бизнес-идея, бизнесмодель, бизнес-план /Пр/	3	2	ПК-2.2	Л1.1Л2.3Л3.1	
1.12	Создание и развитие стартапа. Бизнес-идея, бизнесмодель, бизнес-план /Ср/	3	30	ПК-2.2	Л1.1Л2.3Л3.1	
1.13	Разработка продукта. Выведение продукта на рынок /Лек/	3	2	ПК-2.2	Л1.1Л3.1	

1.14	Разработка продукта. Выведение продукта на рынок /Пр/	3	4	ПК-2.2	Л1.1Л2.3Л3.1	
1.15	Разработка продукта. Выведение продукта на рынок /Ср/	3	36	ПК-2.2	Л1.1Л2.2Л3.1	
1.16	Оценка инвестиционной привлекательности проекта и привлечение финансирования /Лек/	3	2	ПК-2.2	Л1.1Л2.1Л3.1	
1.17	Оценка инвестиционной привлекательности проекта и привлечение финансирования /Пр/	3	4	ПК-2.2	Л1.1Л2.2Л3.1	
1.18	Оценка инвестиционной привлекательности проекта и привлечение финансирования /Ср/	3	36	ПК-2.2	Л1.1Л2.3Л3.1	
1.19	/Контр.раб./	3	0	ПК-2.2 ПК- 1.2	Э1 Э2	
1.20	/Зачёт/	3	0			

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА

5.1. Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации

Представлены отдельным документом

5.2. Оценочные материалы для диагностического тестирования

Представлены отдельным документом

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Глухих П.Л.	Технологическое предпринимательство: Учебное пособие	Москва: ООО "Научно-издательский центр ИНФРА-М", 2022, электронный ресурс	1

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Чеберко Е. Ф.	Основы предпринимательской деятельности. История предпринимательства: учебник и практикум для вузов	Москва: Юрайт, 2023, электронный ресурс	1
Л2.2	Чеберко Е. Ф.	Основы предпринимательской деятельности: учебник и практикум для вузов	Москва: Юрайт, 2023, электронный ресурс	1

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.3	Наумов В.Н., Шубаева В.Г.	Основы предпринимательской деятельности: Учебник	Москва: ООО "Научно-издательский центр ИНФРА-М", 2023, электронный ресурс	1

6.1.3. Методические разработки

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л3.1	Романенко Е. В.	Инновационная экономика и технологическое предпринимательство: методические указания	Омск: СибАДИ, 2020, электронный ресурс	1

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Информационно-правовой портал Гарант.ру
Э2	Справочно-правовая система «Консультант плюс»

6.3.1 Перечень программного обеспечения

6.3.1.1	Пакет прикладных программ Microsoft Office
---------	--

6.3.2 Перечень информационных справочных систем

6.3.2.1	Информационно-правовой портал Гарант.ру, Справочно-правовая система «Консультант плюс»
---------	--

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	Учебная аудитория (К.438) для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации оснащена: комплект специализированной мебели, маркерная (меловая) доска, комплект переносного мультимедийного оборудования - компьютер, проектор, проекционный экран, компьютеры с возможностью выхода в Интернет и доступом в электронную информационно-образовательную среду.
-----	---