

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 06.06.2024 08:41:13
 Код, направление подготовки
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Гандбол, 7 семестр

Код, направление подготовки	49.03.03 Рекреация и спортивно-оздоровительный туризм
Направленность (профиль)	Спортивно-оздоровительный туризм
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Теория физической культуры
Выпускающая кафедра	Медико-биологических основ физической культуры

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	1. Год возникновения игры "Гандбол" (по официальной версии): <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. 1898г. 2. 1917г. 3. 1905г. 4. 1928г.	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	2. Расстояние от линии ворот до линии штрафного броска: <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. 10 м 2. 7 м 3. 6 м 4. 11 м	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	3. Размеры гандбольной площадки: <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. 28x14м 2. 20x40м 3. 30x16м 4. 28x15м	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	4. Игрока в гандболе удаляют с площадки на две минуты: <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. толчок двумя руками 2. за вязание игрока 3. за грубое нарушение (блокировка во время атаки, удар или захват атакующей руки) 4. все перечисленные варианты	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	5. «Стяжка» - это взаимодействие _____ игроков в нападении в гандболе. <i>(вставить пропущенное слово)</i>	1. двух 2. трех 3. четырех 4. пяти	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	6. Сколько замен разрешается делать в течении всей игры в гандбол: <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. в каждой четверти по семь замен; 2. каждого игрока только один раз за всю игру;	Средний уровень сложности	5

	<i>ответ)</i>	3. неограниченное количество раз в течении игры 4. нет верного ответа		
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	7. Если игра в плей-офф заканчивается равным счетом, то <i>(выбрать два ответа)</i>	1. назначаются штрафные броски 2. побеждает команда по жребию 3. назначается дополнительное время 4. обе команды победили	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	8. К какому разделу игры в гандбол относится технический элемент – перехват <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. техника овладения мячом 2. техника владения мячом 3. тактика защиты 4. прессинг	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	9. К какому разделу игры в гандбол относится технический элемент - бросок: <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. тактика игры в нападении 2. техника игры в нападении 3. техника игры в защите 4. тактика игры в защите	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	10. Жест судьи в гандболе, поднятая рука с открытой ладонью вверх обозначает _____ <i>(вставьте пропущенный вариант ответа)</i>	1. технический перерыв 2. окончание игры 3. у команды на атаку осталось 6 передач 4. у команды на атаку осталось 30 секунд	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	11. Ответственность каждого игрока команды за действия противника в гандболе - это: <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. личная защита 2. зонная защита 3. смешанная защита 4. зонный прессинг	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	12. _____, с помощью которого игрок может уверенно овладеть _____ и _____ и предпринять с ним дальнейшие атакующие действия в гандболе называется - _____ <i>(вставьте 3 пропущенных слова)</i>	1. Темп. Атакой. Игра. 2. Удар. Ситуацией. Преимущество 3. Приём. Мячом. Ловля. 4. Элемент. Кольцом. Фол	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	13. Ловля – это _____ <i>(выбрать один правильный ответ)</i>	1. приём в гандболе дающий возможность игроку продвигаться с мячом по площадке с	Средний уровень сложности	5

		<p>большим диапазоном скоростей и в любом направлении;</p> <p>2. отвлекающие действия игрока, в нападении применяемые перед осуществлением истинных намерений;</p> <p>3. приём, с помощью которого игрок может уверенно овладеть мячом и предпринять с ним дальнейшие атакующие действия в гандболе</p> <p>4. технический прием защиты вратаря.</p>		
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	<p>14. _____ в гандболе даёт возможность игроку продвигаться с мячом по площадке с большим диапазоном скоростей и в любом направлении (вставьте пропущенное словосочетание)</p>	<p>1. Передача мяча</p> <p>2. Ведение мяча</p> <p>3. Бросок мяча</p> <p>4. Ловля мяча</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	<p>15. _____ секунды дается на выполнение 7-ми метрового штрафного броска (вставьте пропущенный вариант ответа)</p>	<p>1. 2 сек</p> <p>2. 3 сек</p> <p>3. 4 сек</p> <p>4. нет правильного ответа</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	<p>16. «Двойка» в гандболе - это (выберите несколько верных ответов)</p>	<p>1. оценка игрокам за игру;</p> <p>2. комбинация «стенка»;</p> <p>3. взаимодействие двух игроков в нападении с применением заслона;</p> <p>4. взаимодействие двух игроков в нападении с применением ложного заслона</p>	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	<p>17. Раздел теории и практики, изучающий закономерности развития процесса игры, средства, способы и формы ведения спортивной борьбы и их рациональное применение против противника-это: (выберите несколько вер-</p>	<p>1. стратегия игры</p> <p>2. тактика игры</p> <p>3. техника игры</p> <p>4. техника защиты</p>	Высокий уровень сложности	8

	<i>ных ответов)</i>			
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	18. Последовательность в методике обучения передачам мяча в гандболе <i>(расположите перемешанные элементы в правильном порядке)</i>	1. передача сбоку 2. передача из-за спины (скрытая) 3. передача сверху 4. передача с отскоком об пол	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	19. Отвлекающие действия игрока, в нападении применяемые перед осуществлением истинных намерений в гандболе – это <i>(выберите несколько верных ответов)</i>	1. бег с изменением направления движения 2. обманные движения 3. отвороты 4. финты	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, 1.2, 3.1, 3.2	20. Последовательность в методике обучения техники игры в гандбол <i>(расположите перемешанные элементы в правильном порядке)</i>	1. техника ловли и передач, техника перемещений, тактика игры, техника бросков 2. техника перемещений, техника бросков, техника ловли и передач, тактика игры 3. техника перемещений, техника ловли и передач, техника ведения мяча техника бросков, тактика игры 4. техника ловли и передач, техника перемещений, техника бросков, тактика игры	Высокий уровень сложности	8