

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 20.06.2024 11:25:10  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

### Разработка приложений для ОС Android

Семестр 2

Код, направление подготовки	09.04.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Разработка и интеграция информационных систем и сервисов
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой класс в Kotlin является общим предком (суперклассом) для всех существующих и создаваемых классов?	1. Object 2. Any 3. Unit 4. Такого класса не существует	низкий
2.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	С какой функции начинается выполнение программы в Kotlin?	1. start() 2. Main() 3. run() 4. main()	низкий
3.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какая функция в Kotlin используется для вывода данных в консоль?	1. write() 2. print() 3. console.out() 4. log()	низкий
4.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	В настоящее время официальным инструментом разработки приложений для ОС Android является	1. Eclipse + ADT plugin 2. JetBrains IntellyJ IDEA 3. Android Studio 4. Microsoft Visual Studio	низкий
5.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Что означает атрибут xmlns в файле xml-разметки?	1. Not Specified – не определено 2. Name Space – пространство имен 3. Name System – система имен xml-путей 4. Navigation Standard – версия стандарта, используемая для навигации в документе	низкий

6.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	В чем отличие между var и val?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отличий между ними нет</li> <li>2. val позволяет установить и изменять значение, var позволяет установить значение без изменения в дальнейшем</li> <li>3. var позволяет установить и изменять значение, val позволяет установить значение без изменения в дальнейшем</li> <li>4. val служит для создания массивов, var для создания переменных</li> <li>5. val служит для создания свойств в классе, var для создания обычных переменных</li> </ol>	средний
7.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какого оператора нет в Kotlin?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. while</li> <li>2. for</li> <li>3. switch</li> <li>4. if</li> <li>5. when</li> </ol>	средний
8.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Какие конструкции в Kotlin могут использоваться и в форме оператора, и в форме выражения?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. If</li> <li>2. for</li> <li>3. when</li> <li>4. while</li> </ol>	средний
9.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какое объявление функции является правильным?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. int sum(int a, int b)</li> <li>2. int sum(a: Int, b: Int)</li> <li>3. fun sum(a: Int, b: Int): Int</li> <li>4. function sum(a: Int, b: Int): Int</li> </ol>	средний
10.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой смысл имеет описание "open class"?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Делает класс абстрактным</li> <li>2. Запрещает наследование от этого класса</li> <li>3. Разрешает наследование от этого класса</li> <li>4. Разрешает доступ к классу в других пакетах</li> </ol>	средний

11.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой смысл имеет описание "data class"?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Класс содержит только данные без методов, аналог структуры в языке C</li> <li>2. В классе автоматически генерируются методы equals(), hashCode(), toString(), copy()</li> <li>3. Класс автоматически связывается с одноименной таблицей базы данных</li> <li>4. Объекты класса автоматически создаются из JSON</li> </ol>	средний
12.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Чем является name в следующем описании класса: class Person (val name: String)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Параметром конструктора</li> <li>2. Свойством класса Person</li> <li>3. Экземпляром класса Person</li> <li>4. Ничем, это описание неправильное</li> </ol>	средний
13.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Внутренние и внешние отступы элемента называются	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Padding</li> <li>2. Margin</li> <li>3. Gravity</li> <li>4. Orientation</li> </ol>	средний
14.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Для ввода текста используется компонент	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. InputText</li> <li>2. EditText</li> <li>3. TextBox</li> <li>4. TextView</li> </ol>	средний
15.	ПК-3.1 ПК-3.2	Множественный выбор	При создании разметки экранной формы контейнерами являются	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ImageView</li> <li>2. LinearLayout</li> <li>3. ConstraintLayout</li> <li>4. Snackbar</li> </ol>	средний
16.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	В каких случаях переменная создана неверно?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. var num = 50;</li> <li>2. var number: Double = 23.45</li> <li>3. var number: Float = 45.67</li> <li>4. var char = 'S'</li> <li>5. val str: String = null</li> <li>6. var done: Boolean? = null</li> </ol>	высокий

17.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Что в Kotlin делает операция "?:" («Элвис»)?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Если выражение слева равно null, то генерирует исключение NPE, иначе выполняет обращение к свойству объекта</li> <li>2. Возвращает левый операнд, если он не равен null, иначе возвращает правый операнд</li> <li>3. Подавляет проверку выражения на равенство null</li> <li>4. Если выражение истинно, то вычисляет значение между "?" и ":", иначе вычисляет значение после ":"</li> </ol>	высокий
18.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой тип будет иметь arg в следующем коде: val arg = arrayOf(1, 2, 3)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Array&lt;Int&gt;</li> <li>2. Int[]</li> <li>3. int[]</li> <li>4. IntArray</li> </ol>	высокий
19.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Что выведет следующий код? val a = mutableListOf(1, 2, 3) val b = a.add(4) print(b)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. [1, 2, 3, 4]</li> <li>2. True</li> <li>3. Ничего, ошибка компиляции</li> <li>4. Unit</li> </ol>	высокий
20.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Привязка к элементам интерфейса в коде возможна при помощи	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Метода findViewById()</li> <li>2. Класса LayoutInflater</li> <li>3. Свойства Tag</li> <li>4. View Binding</li> <li>5. kotlinox.synthetic</li> <li>6. SQL-запроса к разметке</li> </ol>	высокий