

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.06.2024 07:40:58
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Мобильные операционные системы, 5 семестр

Код, направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные системы и технологии
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	С какой целью был создан Open Handset Alliance?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Фиксировать историю развития ОС Android. 2. Координировать продажи смартфоны под управлением Android. 3. Рекламирывать и пропагандировать смартфоны под управлением Android. 4. Разрабатывать открытые стандарты для мобильных устройств. 	Низкий	2
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Развитием и поддержкой ОС Android, главным образом, занимается компания:		Низкий	2
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Ядро какой операционной системы использовалось в качестве базы для ОС Android?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mac OS 2. OS/2 3. Windows 4. Linux 	Низкий	2

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>К проблемам разработки под ОС Android можно отнести:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Все варианты ответа верны; 2. Отсутствие эффективных инструментов разработки; 3. Большое разнообразие устройств, невозможность проверки приложения на всех. 4. Ненадежную изоляцию ядра системы от выполняемых приложений; 	<p>Низкий</p>	<p>2</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Набор средств, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Android NDK. 2. JDK; 3. Android SDK; 4. плагин ADT; 	<p>Низкий</p>	<p>2</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Какая графическая библиотека входит в набор библиотек ОС Android?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. DirectX; 2. OpenCL; 3. OpenCV; 4. Open GL. 	<p>Средний</p>	<p>5</p>

ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Инструмент разработки, позволяющий адаптировать код С/С++ для работы на Android, это -	1. Android SDK 2. С++ SDK 3. Software Manager 4. Android NDK	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Преимуществом эмуляторов является:	1. медленный запуск; 2. невозможность полноценной отладки. 3. необходимость дополнительных системных ресурсов; 4. низкая стоимость разработки;	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	При загрузке приложения первой появляется активность -	1. чье описание первым в лексикографическом порядке. 2. чье описание находится первым в манифесте. 3. чье описание находится последним в манифесте. 4. правильный вариант ответа отсутствует.	Средний	5

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Расположение элементов мобильного приложения:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. влияет на удобство использования; 2. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира; 3. полезно для передачи иерархии; 4. все варианты ответа верны. 	<p>Средний</p>	<p>5</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Какое утверждение не верно:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. на любом шаге должна быть возможность вернуться назад; 2. если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия; 3. картинки работают быстрее, чем слова; 4. не используйте интерфейсные элементы. 	<p>Средний</p>	<p>5</p>

ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	В каком году вышел в свет Iphone?		Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Сопоставьте мобильные операционные системы и магазины приложений связанные с ними.	1. Iphone <=> Phone Store 2. Android <=> Play Market 3. Windows <=> App Store	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Объектами информационного дизайна являются	1. диаграммы 2. всевозможные графики 3. рисунки 4. инфографика	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Приложения, не имеющие GUI и выполняющиеся в фоновом режиме - это _____.		Средний	5

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Какой язык разметки используется для описания иерархии компонентов графического пользовательского интерфейса Android-приложения?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. xhtml 2. html 3. gml 4. xml 	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>На какие основные моменты необходимо обратить особое внимание при тестировании мобильных приложений?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Размер экрана и touch-интерфейс. 2. Ограниченность ресурсов устройства. 3. Частые внешние прерывания. 4. Размер монетизации. 	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Укажите мультиплатформенные среды разработки мобильных приложений.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Unity. 2. Android Studio. 3. Swift. 4. Xamarin. 	<p>Высокий</p>	<p>8</p>

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Что такое мультитач?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сенсорный экран, реагирующий на нажатие пальца; 2. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая последовательное определение координат. 3. Залипание клавиш смартфона; 4. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая одновременное определение координат двух и более точек касания; 	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Восстановите последовательность выхода в свет мобильных операционных систем.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Symbian OS 2. Windows Mobile 3. IOS 4. Windows Phone 5. Android 	<p>Высокий</p>	<p>8</p>

