

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.06.2024 07:20:13
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bf06f87c

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Онтологическое моделирование, 4 семестр

| | |
|-----------------------------|---|
| Код, направление подготовки | 09.03.01 Информатика и вычислительная техника |
| Направленность (профиль) | ИИиЭС |
| Форма обучения | Очная |
| Кафедра разработчик | АСОИУ |
| Выпускающая кафедра | АСОИУ |

| № | Проверяемая компетенция | Задание | Варианты ответов | Тип сложности вопроса |
|---|-------------------------|--------------------------------------|---|-----------------------|
| 1 | ПК-1, ПК-14 | Укажите название редактора онтологий | 1. Protege 2. Философ 3. Solomon 4. Telegram | Низкий |
| 2 | ПК-1, ПК-14 | Языком описания онтологий является | 1. OWL 2. RPJ 3. CRM 4. SQL | Низкий |

| | | | | |
|---|-------------|---|---|--------|
| 3 | ПК-1, ПК-14 | <p>Онтология (в информатике) - это это попытка</p> <hr/> <p>и подробной формализации некоторой области знаний с помощью концептуальной схемы.</p> | — | Низкий |
|---|-------------|---|---|--------|

| | | | | |
|---|-------------|---|---|--------|
| 4 | ПК-1, ПК-14 | <p>Экземпляры (англ. instances) или</p> <hr/> <p>(англ. individuals) — это объекты, основные нижнеуровневые компоненты онтологии; могут представлять собой как физические объекты (люди, дома, планеты), так и абстрактные (числа, слова). Строго говоря, онтология может обойтись и без конкретных объектов, однако, одной из главных целей онтологии является классификация таких объектов, поэтому они также включаются.</p> | — | Низкий |
|---|-------------|---|---|--------|

| | | | | |
|---|-------------|--|---|---------|
| 5 | ПК-1, ПК-14 | <p>Понятия (англ. concepts) или _____</p> <p>(англ. classes) — абстрактные группы, коллекции или наборы объектов. Они могут включать в себя экземпляры, другие классы либо же сочетания и того, и другого.</p> | — | Низкий |
| 6 | ПК-1, ПК-14 | Выберите элементы онтологии | <ol style="list-style-type: none"> 1. мощность 2. функция 3. индивид 4. класс | Средний |
| 7 | ПК-1, ПК-14 | Выберите синонимичные понятия | <ol style="list-style-type: none"> 1. класс 2. индивид 3. сущность 4. понятие | Средний |

| | | | | |
|----|-------------|--|--|---------|
| 8 | ПК-1, ПК-14 | <p>Информационные онтологии создаются всегда с конкретными _____</p> <p>решения конструкторских задач. Они оцениваются больше с точки зрения применимости, чем полноты</p> | — | Средний |
| 9 | ПК-1, ПК-14 | <p>Выберите способ группировки в онтологическом моделировании</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. картинки 2. чудеса 3. коллекции 4. диски | Средний |
| 10 | ПК-1, Пк-14 | <p>Укажите какого критерия классификации онтологий не существует</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. По степени формальности 2. По наполнению, содержимому 3. По количеству индивидов 4. По цели создания | Средний |

| | | | | |
|----|-------------|--|---|---------|
| 11 | ПК-1, ПК-14 | Онтология в информатике должна иметь формат, который <hr/> сможет легко обработать. | — | Средний |
| 12 | ПК-1, ПК-14 | Какое минимальное количество уровней может быть в иерархической структуре классов | — | Средний |
| 13 | ПК-1, ПК-14 | Минимальное количество свойств объекта в онтологии | — | Средний |
| 14 | ПК-1, ПК-14 | Установите соответствие | 1. дисциплина ↔ связь 2. математический анализ ← свойство-литерал 3. обладает трудоемкостью ↔ экземпляр 4. входит в блок _____ ↔ класс | Средний |
| 15 | ПК-1, ПК-14 | Установите соответствие | 1. Студент ↔ класс 2. год поступления ↔ подкласс 3. участник образовательного процесса ↔ свойство-литерал | Средний |

| | | | | |
|----|------------|--|--|---------|
| 16 | ПК-1,ПК-14 | Упорядочите точки спектра онтологий | <ol style="list-style-type: none"> 1. Ограничения на значения 2. Словари терминов 3. Формальные таксономии 4. Каталоги 5. Тезаурусы 6. Произвольные логические ограничения | Высокий |
| 17 | ПК-1,ПК-14 | Выберите типичные свойства свойств | <ol style="list-style-type: none"> 1. симметричность 2. эквивалентность 3. транзитивность 4. красота | Высокий |
| 18 | ПК-1,ПК-14 | Выберите составляющие триплета | <ol style="list-style-type: none"> 1. Сказуемое 2. Определение 3. Подлежащее 4. Дополнение | Высокий |
| 19 | ПК-1,ПК-14 | С помощью какой структуры описываются знания в онтологии | <ol style="list-style-type: none"> 1. пакет 2. конверт 3. триплет 4. макет | Высокий |
| 20 | ПК-1,ПК-14 | С помощью какого инструмента можно проверить онтологию на непротиворечивость | <ol style="list-style-type: none"> 1. reasoner 2. машина вывода 3. SPARQL 4. онтограф | Высокий |