

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 18.06.2024 18:22:55
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bf06f87c

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Онтологическое моделирование, 4 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	АСОИУ
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	АСОИУ
Выпускающая кафедра	АСОИУ

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1	ПК-1, ПК-14	Укажите название редактора онтологий	1. Protege 2. Философ 3. Solomon 4. Telegram	Низкий
2	ПК-1, ПК-14	Языком описания онтологий является	1. OWL 2. RPJ 3. CRM 4. SQL	Низкий

3	ПК-1, ПК-14	<p>Онтология (в информатике) - это это попытка</p> <hr/> <p>и подробной формализации некоторой области знаний с помощью концептуальной схемы.</p>	—	Низкий
---	-------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---	--------

4	ПК-1, ПК-14	<p>Экземпляры (англ. instances) или</p> <hr/> <p>(англ. individuals) — это объекты, основные нижнеуровневые компоненты онтологии; могут представлять собой как физические объекты (люди, дома, планеты), так и абстрактные (числа, слова). Строго говоря, онтология может обойтись и без конкретных объектов, однако, одной из главных целей онтологии является классификация таких объектов, поэтому они также включаются.</p>	—	Низкий
---	-------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---	--------

5	ПК-1, ПК-14	<p>Понятия (англ. concepts) или _____</p> <p>(англ. classes) — абстрактные группы, коллекции или наборы объектов. Они могут включать в себя экземпляры, другие классы либо же сочетания и того, и другого.</p>	—	Низкий
6	ПК-1, ПК-14	Выберите элементы онтологии	<ol style="list-style-type: none"> 1. мощность 2. функция 3. индивид 4. класс 	Средний
7	ПК-1, ПК-14	Выберите синонимичные понятия	<ol style="list-style-type: none"> 1. класс 2. индивид 3. сущность 4. понятие 	Средний

8	ПК-1, ПК-14	<p>Информационные онтологии создаются всегда с конкретными _____</p> <p>решения конструкторских задач. Они оцениваются больше с точки зрения применимости, чем полноты</p>	—	Средний
9	ПК-1, ПК-14	<p>Выберите способ группировки в онтологическом моделировании</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. картинки 2. чудеса 3. коллекции 4. диски 	Средний
10	ПК-1, ПК-14	<p>Укажите какого критерия классификации онтологий не существует</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. По степени формальности 2. По наполнению, содержимому 3. По количеству индивидов 4. По цели создания 	Средний

11	ПК-1, ПК-14	Онтология в информатике должна иметь формат, который <hr/> сможет легко обработать.	—	Средний
12	ПК-1, ПК-14	Какое минимальное количество уровней может быть в иерархической структуре классов	—	Средний
13	ПК-1, ПК-14	Минимальное количество свойств объекта в онтологии	—	Средний
14	ПК-1, ПК-14	Установите соответствие	<p>1. дисциплина ↔ связь</p> <p>2. математический анализ ← свойство-литерал</p> <p>3. обладает трудоемкостью ↔ экземпляр</p> <p>4. входит в блок _____ ↔ класс</p>	Средний
15	ПК-1, ПК-14	Установите соответствие	<p>1. Студент ↔ класс</p> <p>2. год поступления ↔ подкласс</p> <p>3. участник образовательного процесса ↔ свойство-литерал</p>	Средний

16	ПК-1,ПК-14	Упорядочите точки спектра онтологий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ограничения на значения 2. Словари терминов 3. Формальные таксономии 4. Каталоги 5. Тезаурусы 6. Произвольные логические ограничения 	Высокий
17	ПК-1,ПК-14	Выберите типичные свойства свойств	<ol style="list-style-type: none"> 1. симметричность 2. эквивалентность 3. транзитивность 4. красота 	Высокий
18	ПК-1,ПК-14	Выберите составляющие триплета	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сказуемое 2. Определение 3. Подлежащее 4. Дополнение 	Высокий
19	ПК-1,ПК-14	С помощью какой структуры описываются знания в онтологии	<ol style="list-style-type: none"> 1. пакет 2. конверт 3. триплет 4. макет 	Высокий
20	ПК-1,ПК-14	С помощью какого инструмента можно проверить онтологию на непротиворечивость	<ol style="list-style-type: none"> 1. reasoner 2. машина вывода 3. SPARQL 4. онтограф 	Высокий