

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 06.06.2024 08:41:17
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Форма оценочного материала для диагностического тестирования
Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Спортивное ориентирование, 6 семестр

Код, направление подготовки	49.03.03 Рекреация и спортивно-оздоровительный туризм
Направленность (профиль)	Спортивно-оздоровительный туризм
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Теории физической культуры
Выпускающая кафедра	Медико-биологических основ физической культуры

Тест

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	1. Каким странам отдается приоритет в зарождении спортивного ориентирования, как вида спорта <i>(выбрать один ответ)</i>	1. Североамериканским странам; 2. Южноамериканским странам; 3. Азиатским странам; 4. Скандинавским странам;	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	2. Назовите дату официального рождения в СССР нового вида спорта – спортивного ориентирования? <i>(выбрать один ответ)</i>	1. 1931; 2. 1963; 3. 1975; 4. 1980;	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	3. Основные атрибуты спортивного ориентирования? <i>(выбрать два ответа)</i>	1. Компас, карта; 2. Теплая одежда, сотовый телефон, GPS – навигатор; 3. Компас, спортивная карта; 4. Фляжка, рюкзак	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	4. Вы опоздали на старт по своей вине. Ваши действия? <i>(выбрать один ответ)</i>	1. Получить штраф, и стартовать 2. Не стартовать; 3. Прийти на старт, получить карту и уйти на дистанцию; 4. Стартовать только в том случае, если изменят время старта	Низкий уровень сложности	2

ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	5. На какой дистанции участник проходит КП в любом порядке? <i>(выбрать один ответ)</i>	1. Маркированная дистанция; 2. Заданное направление; 3. Дистанция по выбору; 4. Лабиринт	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	6. Если прибежал на “чужой” КП нужно: <i>(вписать правильные действия)</i>	1. Сделать отметку и бежать на следующий КП; 2. Не отмечаясь бежать на “свой” КП; 3. Бежать на финиш; 4. Извиниться, и продолжить бежать	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	7. Что должен сделать участник, сошедший с дистанции? <i>(выбрать один ответ)</i>	1. Вернуться в лагерь; 2. Пройти через финиш; 3. Уехать домой; 4. Сделать замену	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	8. Штрафное время – это <i>(выберите правильное значение выражения)</i>	1. Время, полученное участником на маркированной дистанции за ошибки в нанесении КП 2. Время, в течение которого участник может находиться на дистанции ориентирования 3. Время, которое прибавляется к результату участника за опоздание на старт 4. Время за не верный финиш	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	9. На какой дистанции участник может получить штрафной круг?	1. Эстафета в заданном направлении 2. спринт на маркированной дистанции 3. Дистанция по выбору 4. Лабиринт	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	10. Подготавливать и вести протоколы соревнований по спортивному туризму обязан – <i>(выберите один верный вариант ответа)</i>	1) главный судья соревнований 2) главный секретарь или помощник секретаря соревнований 3) судьи на дистанции 4) судья хронометрист	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	11. Кто фиксирует нарушения на туристическом этапе:	1) хронометрист 2) секретарь соревно-	Средний уровень сложности	5

	<i>(выберите один верный вариант ответа)</i>	ваний 3) судья на этапе 4) главный судья соревнований	ности	
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	12. Первый привал после начала движения должен осуществиться через _____ минут <i>(вставьте пропущенный правильный вариант ответа)</i>	1) 10-15 2) 20-30 3) 60 4) 180	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	13. Переходы (движение без остановки) в туристическом походе не _____ должны превышать _____ минут <i>(вставьте пропущенный правильный вариант ответа)</i>	1) 40 2) 55 3) 60 4) 120	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	14. К групповому снаряжению в туристическом пешеходном походе относится: <i>(выберите два варианта ответа)</i>	1) рюкзак 2) палатка 3) спальник 4) фонарик 5) костровое снаряжение	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	15. При помощи какого приспособления можно осуществлять подъем и спуск по веревке: <i>(выберите один вариант ответа)</i>	1) жумар 2) зажим 3) прищепка 4) карабин	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	16. Что относится к туристическим навыкам: <i>(выберите несколько вариантов ответов)</i>	1) «Подъем-траверс-спуск» 2) Укладка рюкзака 3) Разведение костра 4) Определение азимута 5) Лежание в гамаке 6) Топографическая съемка	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	17. Программа туристического слета может состоять из следующих этапов: <i>(выберите несколько вариантов ответов)</i>	1) Номер художественной самодеятельности 2) Контрольно-туристический маршрут 3) Ночное ориентирование	Высокий уровень сложности	8

		4) конкурс бивуаков 5) прыжки через ко- стер 6) метание топора		
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	18. В спортивном ту- ризме используют следующие способы переправы через реку (выберите несколько вариантов ответов)	1) по бревну 2) навесная переправа 3) в брод 4) катапультирование	Высокий уровень слож- ности	8
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	19. Какие из терминов относятся к личному туристическому снаря- жению (выберите несколько вариантов ответов)	1) Полиспаст 2) Жумар 3) Карабин 4) Страховочная си- стема (обвязка) 5) Восьмерка 6) Траверс	Высокий уровень слож- ности	8
ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-3.1	20. Последовательность вязки туристического узла «Булинь» (расположите пе- ремешанные элементы в правильном порядке)	1) Возьмите веревку достаточной дли- ны, чтобы она не скользи- ла и не препятствовала вязке узла 2) Оберните конец ве- ревки за стоячую ве- ревку 3) Сформируйте ма- лую петлю, оставляя достаточное количе- ство веревки для же- ланного размера петли 4) Просуньте конец ве- ревки в ту же петлю, которую делали в начале 5) Пропустите конец веревки через петлю, как бы завязывая узел сверху	Высокий уровень слож- ности	8