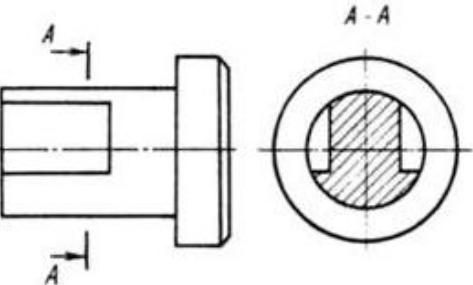
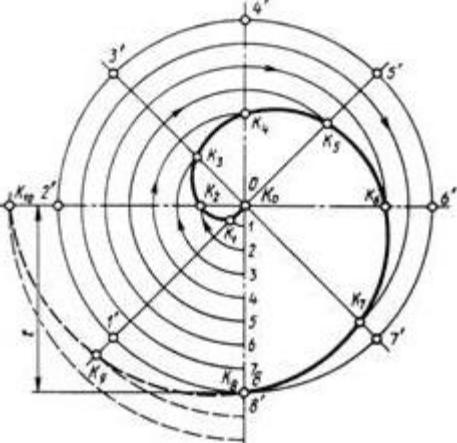


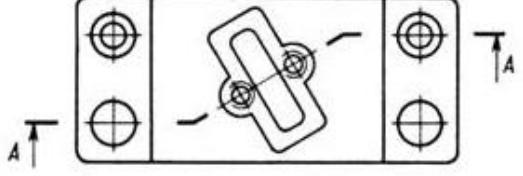
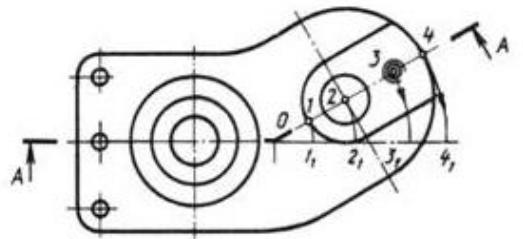
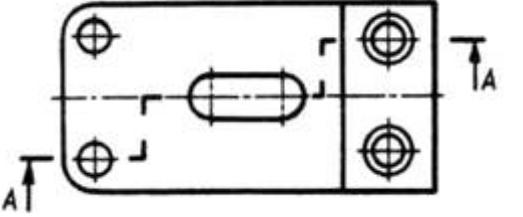
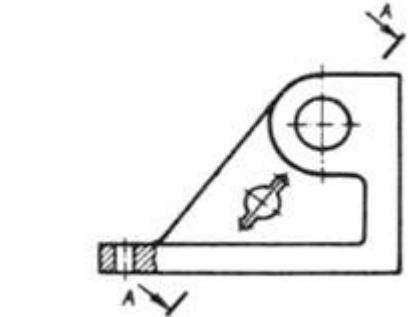
Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	АСОИУ
Выпускающая кафедра	АСОИУ

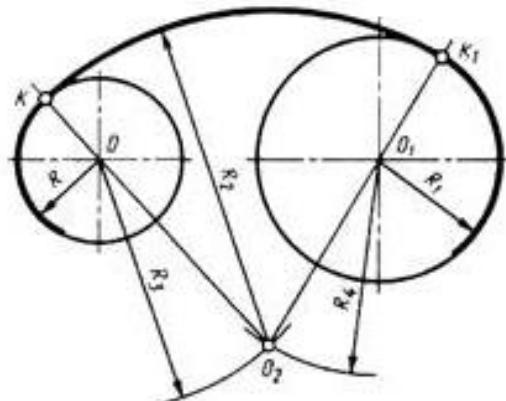
**3 семестр**

Проверяе мая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Сплошной волнистой линией, выполняют	1. линию обрыва 2. линию видимого контура 3. линию невидимого контура 4. линии – выноски	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Где правильно обозначены плоскости проекций	1)V W 2) H W H V	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Всегда ли достаточно одной проекции предмета	1) всегда 2) иногда 3) не всегда	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Толщина сплошной основной линии	1) 0,5 мм 2) 0,5...1,5 мм 3) 5 мм	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Какие основные три вида вы знаете	1) Главный вид, фронтальный, прямоугольный 2) Главный вид, вид сверху, слева	Низкий

		3) Главный вид, слева, вид справа	
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	На рисунке изображено: 	1. Сечение 2. Разрез 3. Местный вид 4. Вид	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Какими линиями выполняют вспомогательные построения при выполнении элементов геометрических построений	1. Сплошными основными 2. Сплошными тонкими 3. Штрих-пунктирными 4. Штриховыми	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Основную надпись внутри рамки чертежа размещают	1. в правом верхнем углу 2. в левом верхнем углу 3. в правом нижнем углу 4. в левом нижнем углу	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Изображение отдельного ограниченного места поверхности предмета называется.....		Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Какими не бывают разрезы	1. горизонтальные 2. вертикальные 3. наклонные 4. параллельные	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	На обозначении разреза $A - A$ знак $\circ$ означает	1. Что разрез выполнен в вертикальном отображении 2. Что наклонный разрез повернут 3. Что разрез выполнен по замкнутому контуру 4. Что разрез располагается на параллельной плоскости проекции	Средний

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Нужны ли все размеры на рабочих чертежах детали	1) Ставятся только габаритные размеры 2) Ставятся размеры, необходимые для изготовления и контроля изготовления детали 3) Ставятся только линейные размеры 4) Ставятся линейные размеры и габаритные	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Каков угол наклона штриховки в изометрии на сечениях, расположенных на плоскостях ZOX, ZOY	1) 30 2) 45 3) 60 4) 90	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	По отношению к толщине основной линии толщина разомкнутой линии составляет	1) (0,5 ..... 1,0) S 2) (1,0 ..... 2,0) S 3) (1,0 ..... 2,5) S 4) (0,8 ..... 1,5) S	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Сколько типов линий применяют при выполнении чертежей	1) 6 типов линий 2) 7 типов линий 3) 8 типов линий 4) 9 типов линий	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	 Лекальная кривая, изображенная на рисунке называется.....		Высокий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Масштабы изображений на чертежах должны выбираться из следующего ряда	1) 1:1; 1:2; 1:2,5; 1:3; 1:4; 1:5; 2:1; 2,5:1; 3:1; 4:1; 5:1..... 2) 1:1; 1:2; 1:2,5; 1:4; 1:5; 2:1; 2,5:1; 4:1; 5:1..... 3) 1:1; 1:2; 1:4; 1:5; 2:1; 4:1; 5:1.....	Высокий

		4) 1:2; 1:2,5; 1:4; 1:5; 2:1; 2,5:1; 4:1; 5:1.....	
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	<p>Соотнесите разрезы согласно рисунков:</p> <p>а)</p>  <p>б)</p>  <p>в)</p>  <p>г)</p> 	<p>1. Простой разрез 2. Ломаный разрез 3. Комбинированный разрез 4. Ступенчатый разрез</p> <p>Высокий</p>	

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	 <p>Для определения значений <math>R_3</math> и <math>R_4</math> на рисунке необходимо использовать формулы</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>R_3=R-R_2</math>; <math>R_4=R_1-R_1</math></li> <li>2. <math>R_3=R_2-R</math>; <math>R_4=R_2-R_1</math></li> <li>3. <math>R_3=R_1+R_2</math>; <math>R_4=R+R_3</math></li> <li>4. <math>R_3=R_1+R_4</math>; <math>R_4=R_1+R</math></li> </ol>	Высокий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Знак $\varnothing$ перед размерным числом обозначает.....		Высокий

#### 4 семестр

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Графический редактор это .... для создания и ..... изображений		Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Что можно отнести к устройствам ввода информации:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. колонки, сканер, клавиатура</li> <li>2. мышь, клавиатура, экран</li> <li>3. клавиатура, принтер, колонки</li> <li>4. сканер, клавиатура, мышь</li> </ol>	Низкий

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Какие цвета входят в цветовую модель RGB	1. красный зелёный синий 2. розовый голубой белый 3. чёрный синий красный 4. жёлтый розовый голубой	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Чем больше разрешение, тем .... изображение и .... размер		Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	При изменении размеров растрового изображения-	1. качество остаётся неизменным 2. качество ухудшается при увеличении и уменьшении 3. при уменьшении остаётся неизменным а при увеличении ухудшается 4. при уменьшении ухудшается а при увеличении остаётся неизменным	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Чертеж оформляется рамкой, которая проводится сплошной основной линией на расстоянии ..... мм от правой, нижней и верхней сторон внешней рамки чертежа		Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Графика которая представляется в виде графических примитивов	1. фрактальная 2. трехмерная 3. векторная 4. растровая	Средний

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	В каких случаях допускается применение дополнительных форматов:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. уменьшению сторон основных форматов на величину, кратную их размерам</li> <li>2. увеличением сторон основных форматов на величину, кратную их размерам</li> <li>3. увеличением сторон основных форматов на величину, не кратную их размерам</li> <li>4. увеличением сторон не основных форматов на величину, кратную их размерам</li> </ol>	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	К устройствам вывода графической информации относится:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. монитор</li> <li>2. мышь</li> <li>3. видеоконтроллер</li> <li>4. графический редактор</li> <li>5. сканер</li> </ol>	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Сколько цветов используется в модели СМУК		Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	<p>Соотнеси виды:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Изображения получают путем проецирования предмета на плоскости проекций</li> <li>2. Изображение отдельного ограниченного места поверхности предмета на одной из основных плоскостей проекций</li> <li>3. Изображения, получаемые на плоскостях, непараллельных основным плоскостям проекций</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Дополнительный вид</li> <li>2. Основной вид</li> <li>3. Местный вид</li> </ol>	Средний

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	<p>Распределите цветовые пространства в нужном порядке:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Grayscale</li> <li>2. RGB</li> <li>3. CMYK</li> <li>4. Lab</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. трёхмерным цветовым пространством, где каждый цвет описан набором из трёх координат</li> <li>2. описывает математически все воспринимаемые цвета в трех измерениях</li> <li>3. субтрактивная схема формирования цвета, используемая прежде всего в полиграфии для стандартной триадной печати</li> <li>4. цветовой режим изображений, которые отображаются в оттенках серого цвета, размещённые в виде таблицы в качестве эталонов яркости белого цвета</li> </ol>	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	<p>В модели CMYK используется цвета:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. голубой</li> <li>2. черный</li> <li>3. желтый</li> <li>4. пурпурный</li> </ol>	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	<p>Растровый редактор - это</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. устройство для создания и редактирования рисунков</li> <li>1. программа для создания и редактирования рисунков</li> <li>2. программа для создания и редактирования текстовых документов</li> <li>2. программа для создания и редактирования текстовых объектов</li> <li>3. устройство для набора текста</li> <li>3. программа для редактирования фотографий</li> </ol>	Средний

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Пиксилизация - эффект ступенек, это один из недостатков	1. фрактальной графики 2. растровой графики 3. векторной графики 4. трехмерной графики	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	К недостаткам трёхмерной графики можно отнести:	1. необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах 2. не возможность посмотреть объект на экране только при распечатывании 3. малый размер сохранённого файла 4. необходимость обладать знаниями в различных областях, например: проектирование, освещение, мультимедиа	Высокий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде последовательности уравнений линий, называется:	1. линейным 2. фрактальным 3. растровым 4. векторным	Высокий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Укажите какой формат листа соответствует размеру 594x420 мм - .....		Высокий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Графическим объектом НЕ является	1. схема 2. рисунок маслом 3. текст письма 4. чертёж	Высокий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3	Приложения, представляющие геометрические образы в векторном виде, называется:	1. Photoshop 2. Paint 3. AdobeIllustrator 4. AutoCAD	Высокий