

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенко Сергей Михайлович

Должность: ректор

Дата подписания: 19.06.2024 06:50:05

Уникальный программный ключ:

e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdf836

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

### Человеко-машинное взаимодействие, 8 семестр

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ОПК-2.3	Кем должно проводиться тестирование прототипа?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Пользователями, ранее не работавшими с данным программным продуктом</li> <li>2. Пользователями, постоянно работающими с данным программным продуктом</li> <li>3. Разработчиками данного программного продукта</li> <li>4. Программистами из другой фирмы.</li> </ol>	низкий	<b>2</b>
ОПК-2.3	Укажите неверные утверждения:  В ходе тестирования....	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Запрещено прерывать пользователя</li> <li>2. Необходимо убедить пользователя, что тестируют его, а не продукт</li> <li>3. Желательно присутствие разработчиков, но их роль исключительно пассивна</li> <li>4. Допускается прерывание пользователя для разъяснений той или иной операции</li> <li>5. Нельзя внушать пользователю, что тестируют его.</li> </ol>	низкий	<b>2</b>
ОПК-5.4	Укажите верное утверждение:  В ходе тестирования...	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Запрещено прерывать пользователя</li> <li>2. Разработчик общается с пользователем, объясняет ему тот или иной этап</li> <li>3. Разрешается прерывать пользователя для разъяснения сделанных им ошибок</li> <li>4. Нет правильного ответа</li> </ol>	низкий	<b>2</b>
ОПК-2.3	Укажите, какая из задач тестирования оценивается по длительности	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Субъективная оценка пользователей</li> <li>2. Полезность продукта</li> <li>3. Простота обучения</li> </ol>	низкий	<b>2</b>

	выполнения задач:	4. Производительность действий 5. Нет правильного ответа		
ОПК-2.3	По какому критерию оценивается продукт при выполнении тестирования, направленного на определение простоты обучения продукту:	1. Длительность выполнения задач. 2. Количество человеческих ошибок. 3. Время тренинга. 4. Отношение к продукту. 5. Нет верного варианта ответа.	низкий	<b>2</b>
ОПК-2.3	Латентный период зрительной реакции оператора определяется промежутком времени от момента подачи сигнала до момента возникновения		средний	<b>5</b>
ОПК-2.3	Какое время затратит пользователь на выполнение задачи с точки зрения модели GOMS: 5 нажатий клавиши клавиатуры для ввода логина, переход к полю Пароль с помощью клавиши Tab, ввод пароля из 5 символов, нажатие Enter (чтобы подтвердить ввод).		средний	<b>5</b>
ОПК-2.3	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем на перемещение руки от одного устройства ввода к другому в анализе GOMS: 0,2 с 1,35 с 1,1 с 0,4 с		средний	<b>5</b>
	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем для		средний	<b>5</b>

ОПК-2.3	указания области на дисплее в анализе GOMS?			
ОПК-2.1	Какая модель позволяет предсказать, сколько времени потребуется пользователю для выполнения той или иной операции при использовании анализируемого интерфейса?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. GOMS</li> <li>2. Хика</li> <li>3. Фиттса</li> <li>4. Хиггса</li> </ol>	средний	<b>5</b>
ОПК-2.3	Величина латентного периода реакции зависит от _____ сигнала и его значимости		средний	<b>5</b>
ОПК-2.3	закон Хика позволяет рассчитать	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. время, необходимое для выполнения определенной задачи</li> <li>2. количество информации</li> <li>3. скорость получения информации</li> <li>4. диапазон психофизиологических возможностей</li> </ol>	средний	<b>5</b>
ОПК-2.3	Какое типичное значение времени, затрачиваемое пользователем для нажатия клавиши в анализе GOMS?		средний	<b>5</b>
ОПК-2.3	Какое типичное значение времени необходимо пользователю для выполнения бессознательного решения о дальнейшем действии в анализе GOMS?		средний	<b>5</b>

ОПК-13.2	Задача обнаружения оказывается особенно трудной, когда сигнал появляется на фоне _____		средний	5
ОПК-2.3	Упорядочите компоненты сложной реакции: а) поиск нужного органа управления; б) восприятие сигнала; с) принятие решения; д) моторный акт.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. принятие решения;</li> <li>2. моторный акт;</li> <li>3. восприятие сигнала;</li> <li>4. поиск нужного органа управления</li> </ol>	высокий	8
ОПК-2.3	виды реакций человека-оператора на сигналы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. простая сенсомоторная реакция</li> <li>2. сложная реакция</li> <li>3. комбинированная реакция</li> <li>4. несложная реакция</li> </ol>	высокий	8
ОПК-2.3	Укажите компоненты простой реакции:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. восприятие сигнала;</li> <li>2. принятие решения;</li> <li>3. поиск нужного органа управления;</li> <li>4. моторный акт</li> </ol>	высокий	8
ОПК-2.3	Как будет называться репрезентативная задача в терминологии анализа GOMS:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. метод</li> <li>2. цель</li> <li>3. задача</li> <li>4. траектория</li> <li>5. операция</li> <li>6. действие</li> </ol>	высокий	8
ОПК-5.4	Основные критерии выхода на стационарный уровень обученности	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. максимально возможные для данных условий результаты деятельности</li> <li>2. относительная стабильность результатов во времени</li> <li>3. максимально возможная для данных условий безошибочность</li> <li>4. максимально</li> </ol>	высокий	8

		возможное для данных условий число циклов тренировок		
--	--	--	--	--