

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенко Сергей Михайлович

Должность: ректор

Дата подписания: 19.06.2024 06:50:04

Уникальный программный ключ:

e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Программирование на языке Python, семестр 3

Код, направление подготовки	09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Правильный ответ	Тип сложности вопроса
ПК-7.3	1. Для получения очередной записи из результата запроса к базе данных у объекта-курсора, созданного в программе для работы с базой данных на языке Python, необходимо использовать метод:	1. execute() 2. nextset() 3. fetchone() 4. fetchall()		низкий
ПК-6.2	2. К вспомогательной характеристике трудоемкости разработки программного продукта относится такая характеристика, как:	1. Среднее число строк текста программы в месяц на человека 2. Допустимые трудозатраты на производство программного продукта для одного разработчика 3. Доступное число специалистов-разработчиков 4. Степень участия каждого из специалистов в разработке программного продукта 5. Размер разрабатываемой программы		низкий
ПК-6.2	3. Методикой, в которой при оценке трудоемкости разработки программного			низкий

	<p>продукта учитываются факторы требований к характеристикам программы, организации коллектива, технологической среды и аппаратурно-вычислительных средств, является методика ...(<u>функциональных точек, CETIN, COSMIC, COCOMO II</u>)</p>			
ПК-7.3	<p>4. Подключение модуля (в том числе для работы с базой данных) в программе на языке Python реализуется с помощью ключевого слова ... (<u>from, import, as, module</u>)</p>			низкий
ПК-7.3	<p>5. Имена функций в программе на языке Python должны состоять из маленьких букв, а слова в них разделяться символом ... (<u>дефис (-), плюс (+), ниже подчеркивание (), собака(@)</u>)</p>			низкий
ПК-7.3	<p>6. В структурных картах Константайна, используемых для описания отношений между модулями проектируемого программного обеспечения, выделяют следующие типы модулей:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. условный узел 2. подсистема 3. итерационный узел 4. следование 5. библиотека 6. область данных 		средний
ПК-7.3	<p>7. Результатами выполнения этапа проектирования программного обеспечения являются:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Информационная модель приложения 2. Тексты программных модулей 3. Перечень структур данных 4. Описание последовательности действий в структурных компонентах приложения 		средний
ПК-7.3	<p>8. Установите соответствие между описаниями формы записи условного оператора if языка Python и примерами, которые её реализуют:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Тернарная форма записи 2. Простая форма записи 3. Составная форма записи 4. Сокращенная форма записи 	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>if A > B:</i> <i>C = A – B</i> <i>else:</i> <i>C = A</i> 2. <i>if A > B:</i> <i>C = A – B</i> 3. <i>D = B if A else C</i> 4. <i>if A > B:</i> <i>C = A – B; print("A – B =", C)</i> <i>elif A < B:</i> 		средний

		<pre> C = B - A; print("B - A =", C) else: C = A print("C =", A) </pre>		
ПК-6.2	<p>9. Установите соответствие между кратким описанием характеристики, используемой в методе функциональных точек, применяемом для определения трудоемкости разработки программного обеспечения, и её обозначением:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Учитывает количество различных информационных объектов, модифицируемых или считываемых в транзакции 2. Учитывает число неповторяемых уникальных полей данных 3. Количество логических файлов групп данных внешних и внутренних 4. Суммарное количество не выровненных функциональных точек 	<ol style="list-style-type: none"> 1. RET 2. DET 3. UFP 4. FTR 		средний
ПК-6.2	<p>10. Количество системных параметров, от которых зависит значение фактора выравнивания из метода функциональных точек, используемого для определения трудоемкости разработки программного обеспечения, равно...</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 12 2. 13 3. 14 4. 15 		средний
ПК-7.3	<p>11. Количество элементов главного меню интерфейса пользователя в разрабатываемом программном обеспечении должно быть в пределах от 5 до ...</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 9 2. 8 3. 7 4. 10 		средний
ПК-7.3	<p>12. Первым шагом при разработке пользовательского интерфейса проектируемого программного обеспечения является следующее из перечисленных действий:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Определение назначения предлагаемого пользовательского интерфейса в будущей программе 2. Оценка общества конечных 		средний

		<p>пользователей будущей программы</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Разработка системных меню 4. Выбор устройств управления элементами меню 		
ПК-7.3	13. Предварительная ступень проектирования программного обеспечения не включает в себя один из перечисленных типов деятельности:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выделение подсистем 2. Определение модели связей управления между частями системы 3. Декомпозиция подсистем на модули 4. Проектирование алгоритмов работы модулей 		средний
ПК-7.3	14. В теле цикла while в языке Python обязательно должно быть предусмотрено изменение логического ... (<u>оператора, выражения, слова, символа</u>), чтобы не получить бесконечный цикл.			средний
ПК-7.3	15. Одной из диаграмм, которые могут быть разработаны при реализации структурного подхода к проектированию программного обеспечения, является диаграмма ... (<u>состояний, сущностей, потоков, функций</u>) данных			средний
ПК-7.3	16. К типам данных языка Python, у которых присутствует возможность обращения к отдельным элементам значения по их индексу (порядковому номеру), относятся...	<ol style="list-style-type: none"> 1. boolean 2. str 3. int 4. float 5. list 6. set 7. tuple 		высокий
ПК-6.2	17. При оценке сложности транзакций в методе функциональных точек, применяемом для оценки трудоемкости разработки программного обеспечения, рассматриваются следующие виды транзакций:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Внешние входные транзакции 2. Внутренние входные транзакции 3. Внешние выходные транзакции 4. Внешние запросы 5. Внутренние выходные транзакции 6. Внутренние запросы 		высокий

ПК-7.3	<p>18. Действия по работе с базой данных в программе на языке Python, перечисленные в скобках</p> <p>(<u>подключение к базе данных,</u> <u>закрытие подключения,</u> <u>создание одного или нескольких курсоров,</u> <u>исполнение команды или запроса,</u> <u>завершение транзакции или ее откат</u>)</p> <p>в порядке своего исполнения должны располагаться следующим образом:</p>			<p>ВЫСОКИЙ</p>
ПК-6.2	<p>19. Шаги метода функциональных точек, используемого при оценке трудозатрат на разработку программного обеспечения, перечисленные в скобках</p> <p>(<u>Подсчет функциональных точек, связанных с транзакциями,</u> <u>Определение количества выровненных функциональных точек,</u> <u>Определение суммарного количества не выровненных функциональных точек,</u> <u>Подсчет функциональных точек, связанных со структурами данных,</u> <u>Определение типа оценки и границ продукта,</u> <u>Определение значения фактора выравнивания</u>),</p> <p>в порядке своего выполнения располагаются следующим образом:</p>		1.	<p>ВЫСОКИЙ</p>
ПК-7.3	<p>20. К вариантам структуры, которой может обладать программный продукт после выполнения его предварительного проектирования, относятся следующие из перечисленных моделей:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Модель хранилища данных 2. Модель клиент-сервер 3. Широковещательная модель 4. Модель менеджера 5. Трехуровневая модель 6. Модель вызов-возврат 		<p>ВЫСОКИЙ</p>