

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 19.06.2024 07:40:59  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Разработка мобильных приложений, 5 семестр

Код, направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль)	Информационные системы и технологии
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	С какой целью был создан Open Handset Alliance?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Фиксировать историю развития ОС Android.</li> <li>2. Координировать продажи смартфоны под управлением Android.</li> <li>3. Рекламирывать и пропагандировать смартфоны под управлением Android.</li> <li>4. Разрабатывать открытые стандарты для мобильных устройств.</li> </ol>	Низкий	2
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Развитием и поддержкой ОС Android, главным образом, занимается компания:		Низкий	2
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Ядро какой операционной системы использовалось в качестве базы для ОС Android?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mac OS</li> <li>2. OS/2</li> <li>3. Windows</li> <li>4. Linux</li> </ol>	Низкий	2

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>К проблемам разработки под ОС Android можно отнести:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Все варианты ответа верны;</li> <li>2. Отсутствие эффективных инструментов разработки;</li> <li>3. Большое разнообразие устройств, невозможность проверки приложения на всех.</li> <li>4. Ненадежную изоляцию ядра системы от выполняемых приложений;</li> </ol>	<p>Низкий</p>	<p>2</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Набор средств, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Android NDK.</li> <li>2. JDK;</li> <li>3. Android SDK;</li> <li>4. плагин ADT;</li> </ol>	<p>Низкий</p>	<p>2</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Какая графическая библиотека входит в набор библиотек ОС Android?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. DirectX;</li> <li>2. OpenCL;</li> <li>3. OpenCV;</li> <li>4. Open GL.</li> </ol>	<p>Средний</p>	<p>5</p>

ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Инструмент разработки, позволяющий адаптировать код С/С++ для работы на Android, это -	1. Android SDK 2. С++ SDK 3. Software Manager 4. Android NDK	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Преимуществом эмуляторов является:	1. медленный запуск; 2. невозможность полноценной отладки. 3. необходимость дополнительных системных ресурсов; 4. низкая стоимость разработки;	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	При загрузке приложения первой появляется активность -	1. чье описание первым в лексикографическом порядке. 2. чье описание находится первым в манифесте. 3. чье описание находится последним в манифесте. 4. правильный вариант ответа отсутствует.	Средний	5

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Расположение элементов мобильного приложения:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. влияет на удобство использования;</li> <li>2. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира;</li> <li>3. полезно для передачи иерархии;</li> <li>4. все варианты ответа верны.</li> </ol>	<p>Средний</p>	<p>5</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Какое утверждение не верно:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. на любом шаге должна быть возможность вернуться назад;</li> <li>2. если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия;</li> <li>3. картинки работают быстрее, чем слова;</li> <li>4. не используйте интерфейсные элементы.</li> </ol>	<p>Средний</p>	<p>5</p>

ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	В каком году вышел в свет Iphone?		Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Сопоставьте мобильные операционные системы и магазины приложений связанные с ними.	1. Iphone <=> Phone Store 2. Android <=> Play Market 3. Windows <=> App Store	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Объектами информационного дизайна являются	1. диаграммы 2. всевозможные графики 3. рисунки 4. инфографика	Средний	5
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Приложения, не имеющие GUI и выполняющиеся в фоновом режиме - это _____.	Правильные ответы: 1. Services	Средний	5

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Какой язык разметки используется для описания иерархии компонентов графического пользовательского интерфейса Android-приложения?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. xhtml</li> <li>2. html</li> <li>3. gml</li> <li>4. xml</li> </ol>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>На какие основные моменты необходимо обратить особое внимание при тестировании мобильных приложений?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Размер экрана и touch-интерфейс.</li> <li>2. Ограниченность ресурсов устройства.</li> <li>3. Частые внешние прерывания.</li> <li>4. Размер монетизации.</li> </ol>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Укажите мультиплатформенные среды разработки мобильных приложений.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Unity.</li> <li>2. Android Studio.</li> <li>3. Swift.</li> <li>4. Xamarin.</li> </ol>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>

<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Что такое мультитач?</p>	<p>1. Сенсорный экран, реагирующий на нажатие пальца; 2. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая последовательное определение координат. 3. Залипание клавиш смартфона; 4. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая одновременное определение координат двух и более точек касания;</p> <p style="text-align: center;">;</p>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Восстановите последовательность выхода в свет мобильных операционных систем.</p>	<p>1. Symbian OS 2. Windows Mobile 3. IOS 4. Windows Phone 5. Android</p>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>



