

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
 Должность: ректор  
 Дата подписания: 06.06.2024 08:41:14  
 Уникальный программный ключ:  
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Форма оценочного материала для диагностического тестирования

### Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

*Хоккей, 8 семестр*

Код, направление подготовки	49.03.03 Рекреация и спортивно-оздоровительный туризм
Направленность (профиль)	Спортивно-оздоровительный туризм
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Теории физической культуры
Выпускающая кафедра	Медико-биологических основ физической культуры

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	1. Сколько периодов длится матч в хоккее? <i>(выберите один ответ)</i>	1. 4 2. 5 3. 3 4. 2	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	2. Сколько игроков одной команды одновременно может находиться на корте? <i>(выберите один ответ)</i>	1. 7 2. 6 3. 5 4. 11	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	3. Сколько по времени длится один период в хоккее? <i>(выберите один ответ)</i>	1. 10 мин. 2. 20 мин. 3. 30 мин. 4. 45 мин.	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	4. Краги - это _____ <i>(выберите правильное определение)</i>	1. специальные хоккейные перчатки, с усиленной тыльной частью, что защищает кисти рук, суставы кистей и предплечия при попадании шайбой, клюшкой 2. спортивный снаряд, с помощью которого перемещают шайбу по льду 3. приспособление из пластмассы, которое, благодаря гибкости, вставляется в ротовую полость во время хоккейных тренировок и со-	Низкий уровень сложности	2

		ревнований, для защиты зубов 4. защита паховой области хоккеиста		
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	5. Быстрота – это <i>(продолжите определение)</i>	1. Способность человека совершать двигательные действия в возможно более короткий промежуток времени 2. Способность человека совершать двигательные действия длительное время, противостоя утомлению 3. Способность человека совершать двигательные действия с максимальной амплитудой 4. Способность человека совершать двигательные действия в быстро меняющейся обстановке	Низкий уровень сложности	2
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	6. Первая профессиональная хоккейная команда была создана в 1904 году в _____ <i>(вставьте пропущенный ответ)</i>	1. Канаде 2. Голландии 3. Финляндии 4. России	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	7. В каком году на смену деревянной шайбе пришла резиновая <i>(выберите один ответ)</i>	1. 1866 2. 1879 3. 1886 4. 1891	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	8. Буллит – это _____ <i>(выберите правильное определение)</i>	1. штрафной бросок в хоккее, назначающийся за нарушение правил защищающейся стороной при выходе «один на один» 2. действия команды, в нападении 3. ведение шайбы в самом начале периода матча 4. действия команды в защите	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	9. Техника игры в хоккей с шайбой – это	1. Комплекс специальных приемов, не-	Средний уровень слож-	5

	<i>(выберите правильное определение)</i>	<p>обходимых хоккеисту для успешного участия в соревнованиях.</p> <p>2. Применение различных силовых приемов</p> <p>3. Способы и формы ведения борьбы, и их применение против соперника</p> <p>4. Взаимодействие игроков в нападении и защите</p>	ности	
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>10. В каком году был сыгран первый, официальный матч в хоккее</p> <p><i>(выберите один ответ)</i></p>	<p>1. 3 марта 1875 года</p> <p>2. 15 апреля 1874 года</p> <p>3. 25 сентября 1965 года</p> <p>4. 1 декабря 1891 года</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>11. Какого цвета судейский свитер</p> <p><i>(выберите один ответ)</i></p>	<p>1. Желто-синий</p> <p>2. Бело-красный</p> <p>3. Красно-черный</p> <p>4. Черно-белый</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>12. Какие игровые номера может выбрать игрок?</p> <p><i>(выберите один ответ)</i></p>	<p>1. Только нечетные</p> <p>2. Любые</p> <p>3. От 1 до 99 (включительно)</p> <p>4. Только четные</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>13. Амплуа _____ нет в хоккее</p> <p><i>(вставьте пропущенный ответ)</i></p>	<p>1. Центральный нападающий</p> <p>2. Правый защитник</p> <p>3. Полузащитник</p> <p>4. Левый нападающий</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>14. _____ является родоначальником хоккея с шайбой?</p> <p><i>(вставьте пропущенный ответ)</i></p>	<p>1. Россия</p> <p>2. Канада</p> <p>3. Финляндия</p> <p>4. США</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>15. Какой хоккейной лиги не существует?</p> <p><i>(выберите один неверный ответ)</i></p>	<p>1. НХЛ</p> <p>2. МХЛ</p> <p>3. КХЛ</p> <p>4. ФХЛ</p>	Средний уровень сложности	5
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	<p>16. Площадка в хоккее, обязательно должна быть</p>	<p>1. 144 см</p> <p>2. 153 см</p>	Высокий уровень слож-	8

	ограждена бортиком высотой <i>(выберите два варианта ответа)</i>	3. 120 см 4. 122 см 5. 145	ности	
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	17. Раздел теории и практики, изучающий закономерности развития процесса игры, средства, способы и формы ведения спортивной борьбы и их рациональное применение против противника-это: <i>(выберите два верных ответа)</i>	1. стратегия игры 2. тактика игры 3. техника игры 4. техника защиты	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	18. Последовательность в методике обучения ведению мяча в баскетболе <i>(расположите перемешанные элементы в правильном порядке)</i>	1. Тактика игры 2. Перемещение на коньках 3. Броски по воротам 4. Передачи на месте и в движении	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	19. Отвлекающие действия игрока, в нападении применяемые перед осуществлением истинных намерений в баскетболе – это <i>(выберите два верных ответа)</i>	1. Бег с изменением направления движения 2. Обманные движения 3. Отвороты 4. Финты	Высокий уровень сложности	8
ПК-1.1, 1.2 ПК-3.1, 3.2	20. В обязанности главного судьи на площадке в хоккее не входит <i>(выберите два варианта ответа)</i>	1. отслеживание нарушений правил 2. фиксация взятия ворот 3. отслеживание положений «вне игры» 4. правильная смена игроков	Высокий уровень сложности	8