

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 24.06.2024 14:26:08
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e02074b14f99809903d6bfdcf836

Оценочные материалы для диагностического тестирования по дисциплине:

Бадминтон, 8 семестр

Код направления подготовки	49.03.02 Физическая культура для лиц с отклонением в состоянии здоровья (адаптивная физическая культура)
Направленность (профиль)	Адаптивное физическое воспитание
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Медико-биологических основ физической культуры
Выпускающая кафедра	Медико-биологических основ физической культуры

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	1. В каком году появилась игра "Бадминтон" (выбрать один правильный ответ)	1. 1873г. 2. 1891г. 3. 1934г. 4. 1947г.	Низкий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	2. Высота бадминтонной сетки (выбрать один правильный ответ)	1. 1м20см 2. 1м35см 3. 1м55см 4. 1м70см	Низкий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	3. Размеры бадминтонной площадки для одиночной игры: (выбрать один правильный ответ)	1. 13,4х6,10м 2. 13,4х5,18м 3. 15,4х6,10м 4. 15,4х5,18м	Низкий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	4. Вес волана: (выбрать один правильный ответ)	1. 6-7 грамм 2. 7-8 грамм 3. 2-3 грамма 4. 4,74-5,5 грамм	Низкий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	5. Из _____ перьев изготавливается волан (вставить пропущенное слово)	1. голубиных 2. куриных 3. гусиных 4. ласточкиных	Низкий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	6. Один сет в бадминтоне играют до: (выбрать один правильный ответ)	1. 25 очков 2. 15 очков 3. 31 очка 4. 21 очка	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	7. Если сет в бадминтоне заканчивается равным счетом, то (выбрать один правильный ответ)	1. игра продолжается до разницы в 2 очка, и при счете 29:29 до 30 2. игра продолжается до 25 очков 3. игра продолжается до первого забитого очка 4. жребий определяет победителя	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	8. С какой зоны площадки в бадминтоне выполняется подача при счете 0:0 (выбрать один правильный ответ)	1. от лицевой линии 2. с правой 3. с левой 4. из-за лицевой линии	Средний

ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	9. К какому разделу игры в бадминтон относится технический элемент – «Смеш»: (выбрать один правильный ответ)	1. тактика игры в нападении 2. техника игры в нападении 3. техника игры в защите 4. тактика игры в защите	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	10. В парной игре в бадминтоне, подачу принимает _____ (вставьте пропущенное словосочетание)	1. Любой игрок 2. Игрок на задней линии 3. Игрок, стоящий по диагонали 4. игрок в левом поле	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	11. Линии бадминтонной площадки имеют ширину _____ (выбрать один правильный ответ)	1. 5 см 2. 6 см 3. 4 см 4. 7 см	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	12. _____, с помощью которого игрок выполняет _____ удар, называется - _____ (вставьте 3 пропущенных слова)	1. Движение – выпад – плоский 2. Удар – отклонение – высоко-далекий 3. Прием – укороченный – подставка 4. Прием – нападающий – «Смеш»	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	13. Сколько метров струны необходимо для натяжки одной ракетки в бадминтоне (выбрать один правильный ответ)	1. 15 м 2. 10 м 3. 8 м 4. 5 м	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	14. _____ в бадминтоне выполняется со средней и задней зоны площадки (вставьте пропущенное словосочетание)	1. Перевод 2. Добивание 3. Подставка 4. Высоко-далекий удар	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	15. Запрещенный техникой удара в бадминтоне считается _____ (вставьте пропущенное словосочетание)	1. Сметание 2. Срезка 3. Крученный 4. Смеш	Средний
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	16. В одиночной игре в бадминтон лучшее тактическое сочетание ударов должно быть следующее - _____ (выберите два верных ответа)	1. Короткий; 2. Высоко-далекий 3. Срезка 4. Плоский 5. Сметание	Высокий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	17. Поддача при которой волан перелетает противника к задней линии (выберите два верных ответа)	1. Плоская 2. Короткая 3. Высоко-атакующая 4. Высоко-далекая	Высокий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	18. Последовательность в методике обучения подаче в бадминтоне _____ (расположите перемешанные элементы в правильном порядке)	1. Поддача короткая 2. Держание ракетки 3. Поддача на точность 4. Высоко-далекая поддача 5. Одиночная игра	Высокий
ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	19. Обманный удар на сетке справа и слева _____ (выберите два верных ответа)	1. Добивка 2. Перевод 3. Срезка 4. Скос	Высокий

ПК-1.1 ПК-3.1 ПК-5.1	20. Последовательность в методике обучения технике нападающего удара «Смеш» <i>(расположите перемешанные элементы в правильном порядке)</i>	1. Удар смеш после подачи 2. Держание ракетки 3. Удар после подкидки 4. Имитация удара смеш 5. Смеш на точность через сетку 6. Одиночная игра с обязательной реализацией удара смеш	Высокий
----------------------------	---	--	---------