

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.06.2024 07:24:09
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Разработка мобильных приложений, 5 семестр

Код, направление подготовки	09.03.02 Безопасность информационных систем
Направленность (профиль)	Безопасность информационных систем и технологий
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Информатики и вычислительной техники
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
1	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	С какой целью был создан Open Handset Alliance?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Фиксировать историю развития ОС Android. 2. Координировать продажи смартфоны под управлением Android. 3. Рекламирывать и пропагандировать смартфоны под управлением Android. 4. Разрабатывать открытые стандарты для мобильных устройств. 	Низкий	2
2	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Развитием и поддержкой ОС Android, главным образом, занимается компания:		Низкий	2
3	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Ядро какой операционной системы использовалось в качестве базы для ОС Android?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mac OS 2. OS/2 3. Windows 4. Linux 	Низкий	2
4	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	К проблемам разработки под ОС Android можно отнести:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Все варианты ответа верны; 2. Отсутствие эффективных инструментов разработки; 3. Большое разнообразие устройств, невозможность проверки 	Низкий	2

			приложения на всех. 4. Ненадежную изоляцию ядра системы от выполняемых приложений;		
5	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Набор средств, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется:	1. Android NDK. 2. JDK; 3. Android SDK; 4. плагин ADT;	Низкий	2
6	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Какая графическая библиотека входит в набор библиотек ОС Android?	1. DirectX; 2. OpenCL; 3. OpenCV; 4. Open GL.	Средний	5
7	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Инструмент разработки, позволяющий адаптировать код C/C++ для работы на Android, это -	1. Android SDK 2. C++ SDK 3. Software Manager 4. Android NDK	Средний	5
8	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Преимуществом эмуляторов является:	1. медленный запуск; 2. невозможность полноценной отладки. 3. необходимость дополнительных системных ресурсов; 4. низкая стоимость разработки;	Средний	5
9	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	При загрузке приложения первой появляется активность -	1. чье описание первым в лексикографическом порядке. 2. чье описание находится первым в манифесте.	Средний	5

			<p>3. чье описание находится последним в манифесте.</p> <p>4. правильный вариант ответа отсутствует.</p>		
10	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Расположение элементов мобильного приложения:	<p>1. влияет на удобство использования;</p> <p>2. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира;</p> <p>3. полезно для передачи иерархии;</p> <p>4. все варианты ответа верны.</p>	Средний	5
11	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Какое утверждение не верно:	<p>1. на любом шаге должна быть возможность вернуться назад;</p> <p>2. если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия;</p> <p>3. картинки работают быстрее, чем слова;</p> <p>4. не используйте интерфейсные элементы.</p>	Средний	5
12	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	В каком году вышел в свет Iphone?		Средний	5
13	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Сопоставьте мобильные операционные системы и магазины приложений	<p>1. Iphone <=> Phone Store</p> <p>2. Android <=> Play Market</p> <p>3. Windows <=> App</p>	Средний	5

		связанные с ними.	Store		
14	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Объектами информационного дизайна являются	1. диаграммы 2. всевозможные графики 3. рисунки 4. инфографика	Средний	5
15	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Приложения, не имеющие GUI и выполняющиеся в фоновом режиме - это _____.		Средний	5
16	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Какой язык разметки используется для описания иерархии компонентов графического пользовательского интерфейса Android-приложения?	1. xhtml 2. html 3. gml 4. xml	Высокий	8
17	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	На какие основные моменты необходимо обратить особое внимание при тестировании мобильных приложений?	1. Размер экрана и touch-интерфейс. 2. Ограниченность ресурсов устройства. 3. Частые внешние прерывания. 4. Размер монетизации.	Высокий	8
18	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Укажите мультиплатформенные среды разработки мобильных приложений.	1. Unity. 2. Android Studio. 3. Swift. 4. Xamarin.	Высокий	8
19	ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Что такое мультитач?	1. Сенсорный экран, реагирующий на нажатие пальца; 2. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая последовательное определение координат. 3. Залипание клавиш	Высокий	8

			<p>смартфона;</p> <p>4. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая одновременное определение координат двух и более точек касания;</p>		
20	<p>ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3</p> <p>ПК-7.1 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3</p>	<p>Восстановите последовательность выхода в свет мобильных операционных систем.</p>	<p>1. Symbian OS</p> <p>2. Windows Mobile</p> <p>3. IOS</p> <p>4. Windows Phone</p> <p>5. Android</p>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>