

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 06.06.2024 07:21:04
Уникальный программный ключ:
e3a68f3aa1e6b674b54f499807985d0bbfdcf836

Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине

Модели и инструменты интеграции информационных систем

Код направления подготовки	01.04.02, Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Математическое и информационное обеспечение систем управления деятельностью предприятий нефтегазовой отрасли
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Прикладной математики
Выпускающая кафедра	Прикладной математики

3-й семестр

Типовые задания для контрольной работы

I вариант

1. Для чего предназначена виртуальная машина Java?
2. Что представляют собой класс, поля класса, методы, объекты?
3. Какая функция в классе запускается при запуске Java-программы?
4. Что представляет собой пакет?
5. Что подразумевается под термином «архитектура корпоративных приложений»?
6. Каков принцип построения трёхзвенной архитектуры приложений?

II вариант

1. Для каких ситуаций системы интегрируются посредством механизма репликации данных?
2. Каково назначение бизнес-функций совместного использования?
3. Каково назначение WSDL, SOAP, UDDI?
4. Для чего предназначены следующие элементы в WSDL: portType, types, message, bindings, service?

Типовые вопросы для экзамена

1. Назвать основные понятия и принципы интеграции приложений
2. Перечислить основные понятия технологии обмена сообщениями
3. Перечислить основные понятия сервис-ориентированной архитектуры
4. Назвать виды операций при передаче репрезентативного состояния
5. Назвать используемые блоки для моделирования в нотации Archimate
6. Перечислить основные понятия облачных вычислений
7. Перечислить распространённые облачные платформы
8. Классифицировать виды интеграционных задач
9. Оценить связность для различных видов взаимодействий систем
10. Описать назначение, синтаксис и семантику языка разметки XML
11. Описать назначение, синтаксис и семантику схемы языка XML
12. Описать технологию обмена сообщениями

13. Объяснить понятия оркестровки и хореографии сервисов
14. Описать назначение стандартов SOAP, WSDL, UDDI
15. Описать назначение, синтаксис и семантику языка WSDL
16. Оценить основные принципы управления системой
17. Описать назначение шины интеграции
18. Описать многослойную архитектуру облачных вычислений
19. Классифицировать виды облачных вычислений