

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 20.06.2024 14:40:12
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Шахматы, 7 семестр

Код, направление подготовки	49.03.01 «Физическая культура»
Направленность (профиль)	Спортивная тренировка
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	теории физической культуры
Выпускающая кафедра	теории физической культуры

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	1 Конь ходит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по диагонали, - по вертикале, - по горизонтали, - буквой Г	Низкий уровень сложности	2
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	2. Сколько клеток на шахматной доске: <i>(вписать цифру)</i>		Низкий уровень сложности	2
ПК-3.1	3. Шахматы в переводе означает: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- «Ура! королю», - «Привет королю», - «Смерть королю», - «Король и войско».	Низкий уровень сложности	2
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	4. Слон ходит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по диагонали, - по вертикали, - по горизонтали, - буквой Г	Низкий уровень сложности	2
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	5. Пешка ходит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по прямой, на одну клетку, а первый ход может на две - по прямой, на любое количество клеток, - по диагонали, на одну клетку, - по диагонали, на любое количество клеток.	Низкий уровень сложности	2
ПК-3.1	6. Шахматы зародились в: <i>(Вписать страну)</i>		Средний уровень сложности	5

<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>7. Пешка рубит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i></p>	<p>- по прямой, на одну клетку, - по прямой, на любое количество клеток, - по диагонали, на одну клетку, - по диагонали, на любое количество клеток.</p>	<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>
<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>8. Пешка может стать: <i>(выбрать несколько правильных ответ из списка, все или ничего)</i></p>	<p>- ферзем, - королем, - слоном, - ладьей, - конем</p>	<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>
<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>9. Какая фигура ходит по диагонали, вертикали и горизонтали (вписать слово)</p>		<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>
<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>10. Король ходит: <i>(выбрать несколько правильных ответов из списка)</i></p>	<p>- по диагонали, на одну клетку, - по вертикали на одну клетку, - по горизонтали, на одну клетку - буквой Г, - хоть как.</p>	<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>
<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>11. При рокировке обязательно задействуются фигуры: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i></p>	<p>- слон и конь, - король и ферзь, - король и ладья, - ферзь и ладья</p>	<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>
<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>12. Начальная стадия партии, продолжающаяся первые 10-15 ходов, называется: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i></p>	<p>- дебют, - миттельшпиль, - эндшпиль</p>	<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>
<p>ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3</p>	<p>13. В начале игры на доске находятся _ белых и _ черных фигур (вписать число)</p>		<p>Средний уровень сложности</p>	<p>5</p>

ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	14. Общее название дебютов, в которых одна из сторон в интересах быстрого развития, захвата центра или просто для обострения игры жертвует материал (обычно пешку, но иногда и фигуру), называется: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- этюд, - гамбит, - композиция, - цейтнот	Средний уровень сложности	5
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	15. Какое количество рокировок может сделать игрок в партии: <i>(вписать число)</i>		Средний уровень сложности	5
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	16. Как ходят фигуры <i>(Установить соответствие)</i> Ферзь Ладья Слон Конь	- по диагонали, - по вертикали и горизонтали, - буквой Г, - по вертикали, горизонтали, диагонали	Высокий уровень сложности	8
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	17. Расположите фигуры по порядку от самой «слабой» до самой «сильной» - Ферзь, - Слон, - Ладья, - Пешка		Высокий уровень сложности	8
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	18. В начальном положении фигуры находятся <i>(установить соответствие):</i> Черный король, Белый король, Черный ферзь, Белый ферзь	- белой клетке d1, - черной клетке e1, - белой клетке e8, - черной клетке d8.	Высокий уровень сложности	8
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	19. В соревнованиях по шахматам по окончании партии <i>(установить соответствие)</i> Выигрыш - Проигрыш - Ничья -	-1/2 очко, - 1 очко, - 0 очков.	Высокий уровень сложности	8
ПК- 3.1 ПК-1.1 ПК-1.3 ПК-1.4 ОПК-13.1 ОПК-13.2 ОПК-4.3	20. В шахматной партии <i>(установить соответствие)</i> - дебют - миттельшпиль - эндшпиль	- Начальная стадия партии, продолжающаяся первые 10-15 ходов; - Середина игры, в которой обычно	Высокий уровень сложности	8

		происходят основные события шахматной партии; - Заключительная стадия игры, характеризующаяся небольшим количеством фигур на доске, в которой резко возрастает роль пешек и короля		
--	--	---	--	--